

RINGKASAN SKRIPSI

Skripsi ini berjudul : “Penerapan Media Bantu Pembelajaran Audio Visual Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Pukulan Backhand Permainan Tenis Meja Pada Siswa Kelas XI B IPS Sekolah Menengah Atas Negeri 01 Manis Mata Kabupaten Ketapang”.

Masalah umum dalam penelitian dapat dirumuskan sebagai berikut: “bagaimana penerapan media bantu pembelajaran audio visual untuk meningkatkan hasil belajar pukulan backhand permainan tenis meja pada siswa kelas XI B IPS Sekolah Menengah Atas Negeri 01 Manis Mata Kabupaten Ketapang?”, dengan sub masalah sebagai berikut: 1. Bagaimanakah Perencanaan Pembelajaran Penerapan Media Audio Visual Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Pukulan Backhand Permainan Tenis Meja Pada Siswa Kelas XI B IPS Sekolah Menengah Atas Negeri 01 Manis Mata Kabupaten Ketapang? 2. Bagaimanakah Pelaksanaan Pembelajaran Penerapan Media Audio Visual Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Pukulan Backhand Permainan Tenis Meja Pada Siswa Kelas XI B IPS Sekolah Menengah Atas Negeri 01 Manis Mata Kabupaten Ketapang? 3. Bagaimanakah Terdapat Peningkatan Keterampilan Pukulan Backhand Permainan Tenis Meja Melalui Pembelajaran Media Audio Visual Pada Siswa Kelas XI B IPS Sekolah Menengah Atas Negeri 01 Manis Mata Kabupaten Ketapang? Tujuan Umum dalam penelitian ini adalah Penerapan Media Bantu Pembelajaran Audio Visual Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Pukulan Backhand Permainan Tenis Meja Pada Siswa Kelas XI B IPS SMA Negeri 01 Manis Mata Kabupaten Ketapang. Adapun tujuan khusus dari penelitian ini adalah: 1. Untuk mengetahui Perencanaan Pembelajaran Penerapan Media Audio Visual Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Pukulan Backhand Permainan Tenis Meja Pada Siswa Kelas XI B IPS Sekolah Menengah Atas Negeri 01 Manis Mata Kabupaten Ketapang. 2. Untuk Mengetahui Pelaksanaan Perencanaan Pembelajaran Penerapan Media Audio Visual Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Pukulan Backhand Permainan Tenis Meja Siswa kelas XI B IPS Sekolah Menengah Atas Negeri 01 Manis Mata Kabupaten Ketapang 3. Untuk mengetahui Terdapat Peningkatan keterampilan Pukulan Backhand Permainan Tenis Meja Melalui Pembelajaran Media Audio Visual Pada Siswa Kelas XI B IPS Sekolah Menengah Atas Negeri 01 Manis Mata Kabupaten Ketapang Variabel Adapun variabel masalah dalam penelitian ini adalah keterampilan pukulan backhand permainan tenis meja. Dan variabel tindakan dalam penelitian ini adalah penerapan media audio visual. Metode penelitian ini menggunakan metode penelitian tindakan dengan bentuk Penelitian Tindakan Kelas (PTK). Penelitian tindakan kelas ini dilaksanakan dengan tempat penelitian pada Sekolah Menengah Atas Negeri 01 Manis Mata Kabupaten Ketapang. Dengan Subjek penelitian kelas XI B IPS sebanyak 20 orang siswa Semester Tahun Ajaran 2019/2020.

Hasil Penelitian Diperoleh bahwa Penerapan Media Bantu Pembelajaran Audio Visual Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Pukulan Backhand Permainan Tenis Meja sudah berjalan dengan efektif. dimana seluruh siswa mencapai Standar Ketuntasan Belajar Minimal (SKBM) atau indikator kinerja yaitu sebesar 75 selama pelaksanaan siklus.