

## RINGKASAN SKRIPSI

Skripsi ini berjudul “*Pengaruh Minat dan Kemandirian Belajar Terhadap Hasil Belajar mata pelajaran Simulasi dan Komunikasi Digital di SMKN 1 Monterado kabupaten Bengkayang*”. Masalah umum dalam penelitian ini yaitu: “Bagaimana pengaruh minat dan kemandirian belajar terhadap hasil belajar mata pelajaran simulasi dan komunikasi digital di SMKN 1 Monterado Kabupaten Bengkayang?” dengan sub masalah pertama yaitu: “Bagaimana minat , kemandirian belajar dan hasil belajar mata pelajaran simulasi dan komunikasi digital di SMKN 1 Monterado Kabupaten Bengkayang?” sub masalah kedua yaitu: “Apakah terdapat pengaruh minat belajar terhadap hasil belajar mata pelajaran simulasi dan komunikasi digital di SMKN 1 Monterado Kabupaten Bengkayang?” sub masalah ketiga yaitu: “Apakah terdapat pengaruh kemandirian belajar terhadap hasil belajar mata pelajaran simulasi dan komunikasi digital di SMKN 1 Monterado Kabupaten Bengkayang?” sub masalah keempat yaitu: “Apakah terdapat pengaruh minat dan kemandirian belajar secara bersama-sama terhadap hasil belajar mata pelajaran simulasi dan komunikasi digital di SMKN 1 Monterado Kabupaten Bengkayang?”.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh minat dan kemandirian belajar terhadap hasil belajar mata pelajaran simulasi dan komunikasi digital di SMKN 1 monterado Kabupateng Bengkayang.

Variabel dalam penelitian ini adalah menggunakan dua (2) variabel, yaitu variabel bebas dan variabel terikat. variabel bebas dalam penelitian ini adalah minat belajar dan kemandirian belajar, sedangkan variabel terikat dalam penelitian ini adalah hasil belajar. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah analisis deskriptif kuantitatif dengan pendekatan *expost facto*. Populasi dalam penelitian ini adalah kelas x tkj 1 dan 2 yang ada di sekolah smkn 1 monterado kabupaten bengkayang. Sedangkan pengambilan sampel menggunakan *sampling jenuh*. Teknik pengumpulan data yang digunakan adalah teknik observasi langsung, teknik komunikasi langsung dan teknik komunikasi tidak langsung. Alat pengumpulan datanya berupa angket, sebelum digunakannya alat pengumpulan data tersebut telah divalidasi oleh validator. Teknik analisis data dari hasil penelitian ini adalah menggunakan teknik analisis regresi sederhana dan regresi ganda.

Berdasarkan hasil penelitian dan analisis data , secara umum dapat di simpulkan bahwa minat dan kemandirian berpengaruh terhadap hasil belajar siswa pada mata pelajaran Simulasi dan Komunikasi Digital di SMKN 1 Monterado adalah: terhadap pengaruh minat terhadap hasil belajar siswa pada mata pelajaran Simulasi dan Komunikasi Digital sebesar 3,2 % , terdapat pengaruh kemandirian belajar terhadap hasil belajar siswa pada mata pelajaran Simulasi dan Komunikasi Digital sebesar 2,9 % , dan terdapat pengaruh minat dan kemndirian belajar siswa mata pelajaran Simulasi dan Komunikasi Digital sebesar 3,2 %.

**Kata Kunci:** Minat, Kemandirian, Hasil Belajar, Mata Pelajaran Simulasi dan Komunikasi Digital