

RINGKASAN SKRIPSI

Penelitian ini berjudul “Meningkatkan Keterampilan *Motor Ability* Anak Melalui Permainan Tradisional Pada Sekolah Dasar Negeri 7 Sungai Raya”

Masalah dan sub masalah : 1. Bagaimanakah proses kemampuan *Motor Ability* sebelum diberi perlakuan permainan tradisional di SDN 7 Sungai Raya? 2. Bagaimanakah proses kemampuan *Motor Ability* sesudah diberikan perlakuan permainan tradisional di SDN 7 Sungai Raya? 3. Apakah terdapat peningkatan *Motor Ability* anak di SDN 7 Sungai Raya setelah diberikan perlakuan melalui permainan tradisional?

Berdasarkan dari permasalahan diatas, maka tujuan penelitian ini adalah untuk mengetahui “Meningkatkan Keterampilan *Motor Ability* Anak Melalui Permainan Tradisional Pada Sekolah Dasar Negeri 7 Sungai Raya” 1. Untuk mengetahui *Motor Ability* sebelum diberikan perlakuan berupa permainan tradisional pada siswa SDN 7 Sungai Raya. 2. Untuk mengetahui *Motor Ability* setelah diberikan perlakuan berupa permainan tradisional pada siswa SDN 7 Sungai Raya. 3. Ada tidaknya peningkatan *Motor Ability* pada siswa SDN 7 Sungai Raya.

Variabel yang terdapat dalam penelitian ini terbagi menjadi dua, yakni variabel bebas dan variabel terikat, variabel bebas adalah variabel yang diduga sebagai sebab munculnya variabel terikat. Variabel bebas biasanya dimanipulasi, diamati, dan diukur untuk diketahui hubungannya dengan variabel lain, variabel bebas dalam penelitian ini adalah Permainan Tradisional(X). sedangkan variabel terikat adalah faktor yang diamati dan diukur untuk menentukan ada tidaknya pengaruh dari variabel bebas, variabel terikat dalam penelitian ini adalah Kemampuan *Motor Ability*(Y).

Metode dalam penelitian ini adalah deskriptif kuantitatif, yang mana dalam penelitian ini untuk mengetahui atau mendiskriptifkan meningkatkan keterampilan *motor ability* anak melalui permainan tradisional pada sdn 7 sungai raya. Penelitian ini berbentuk penelitian eksperimen adalah meningkatkan *motor ability* anak melalui permainan tradisional pada sdn 7 sungai raya. Subjek dalam penelitian ini adalah siswa sdn 7 sungai raya yang berjumlah 15 orang.

Hasil penelitian terkait meningkatkan keterampilan *motor ability* anak melalui permainan tradisional pada sdn 7 sungai raya berdasarkan hasil analisis data pengujian hipotesis pada penelitian ini. Dapat berdasarkan hasil analisis data dan pengujian hipotesis pada penelitian ini. Dapat disimpulkan bahwa ada peningkatan dari keterampilan *motor ability* anak melalui permainan tradisional pada sdn 7 sungai raya. Dari hasil tersebut dapat diketahui bahwa rata-rata nilai *shuttle-run* 4x10 meter tes awal (*pretest*) adalah 17,9 detik dan lempar tangkap bola rata-rata nilai tangkapan adalah 9. Setelah diberi perlakuan permainan tradisional pada siswa sdn 7 sungai raya dengan sebanyak 12 kali pertemuan dengan frekuensi pelaksanaan latihan setiap minggu sebanyak 7 kali melakukan permainan tradisional pertemuan dalam 2 minggu, dan tes akhir (*posttest*) melakukan tes *shuttle-run* maka diperoleh dengan rata-rata nilai 13,17 detik dan

lempar tangkap bola rata-rata tangkapan menjadi 16 tangkapan dari siswa sdn 7 sungai raya dengan 15 sampel terdapat peningkatan dari *pretest* dan *posttest* dengan 15 sampel penelitian ini dapat dihitung signifikansi uji (α) = 0.05 2)5% Jika Sig. >, maka sampel berasal dari populasi yang berdistribusi normal Jika Sig. < α , maka sampel bukan berasal dari populasi yang berdistribusi normal. Hal ini berarti terdapat peningkatan yang signifikan dari permainan tradisional di sdn 7 sungai raya.

Saran untuk para guru terhadap Meningkatkan Keterampilan *Motor Ability* Anak Melalui Permainan Tradisional Pada Sekolah Dasar Negeri 7 Sungai Raya diharapkan agar untuk memanfaatkan permainan tradisional dalam kegiatan pembelajaran karena terbukti efektif dalam meningkatkan keterampilan *motor ability* siswa khususnya kelincahan dan koordinasi gerak. Peneliti disarankan agar melakukan penelitian dengan mempergunakan variabel komponen fisik dan psikis dalam cabang olahraga lainnya untuk mendapatkan informasi terbaru yang lebih tentang variabel penelitian yang belum terdapat dalam penelitian ini khususnya terhadap meningkatkan keterampilan *motor ability* anak melalui permainan tradisional. Berdasarkan Kesimpulan penelitian diatas jelas sekali kemampuan *motor ability* siswa memiliki variasi terhadap kemampuan *motor ability* yang tinggi usaha untuk meningkatkan *motor ability* melalui permainan tradisional.