

BAB III

METODOLOGI PENELITIAN

A. Metode dan Bentuk Penelitian

1. Metode Penelitian

Metode yang digunakan dalam penelitian ini metode yang digunakan adalah metode kuantitatif. Menurut (Basuki, 2021) Metode Penelitian Kuantitatif adalah sebuah metode penelitian memakai data yakni angka-angka yang ditambahkan penekanan terhadap pengukuran hasil yang objektif disertai analisis statistic. Karena penelitian ini dilakukan untuk mendeskripsikan peningkatan hasil belajaran motor ability anak melalui permainan tradisional anak Sekolah Dasar Negeri 7 sungai raya. Penelitian deskriptif yang baik sebenarnya memiliki dasar dan proses yang sama seperti penelitian kuantitatif lainnya. Di samping itu, penelitian ini juga memerlukan tindakan yang sangat teliti pada setiap komponennya agar dapat mendeskripsikan subjek atau objek yang diteliti sehingga mendekati kebenaran.

Menurut Arikunto (2019:3), penelitian deskriptif adalah penelitian yang bertujuan untuk mengumpulkan informasi mengenai status suatu gejala yang ada pada saat penelitian dilakukan, yang kemudian mendeskripsikan apa adanya. Dari penjelasan diatas dapat disimpulkan bahwa metode deskriptif adalah suatu bentuk usaha yang dilakukan dalam proses pemecahan masalah yang dilakukan sesuai dengan fakta apa adanya. Dalam menggunakan metode ini berlandaskan atas pertimbangan bahwa permasalahan yang ditampilkan bersifat aktual yang berkaitan dengan waktu sekarang atau pada saat berlangsungnya penelitian ini dilakukan.

2 Bentuk Penelitian

Bentuk penelitian yang digunakan adalah penelitian eksperimen adalah suatu kegiatan penelitian yang dilakukan secara sistematis, rasional, dan terencana dalam bidang pendidikan terhadap berbagai tindakan yang dilakukan oleh guru yang bertujuan untuk memperbaiki proses pengajaran

yang menjadi tanggung jawabnya di sekolah. Penelitian ini tergolong penelitian *pre-eksperimen*. Penelitian ini merupakan jenis penelitian *one group desain pretest-posttest*. Sugiyono (2017:114) Menyatakan bahwa *desain One Group Pretest-Posttest* merupakan bagian dari eksperimen yang hanya melibatkan satu kelompok subjek.

Subjek tersebut diberi perlakuan setelah dilakukan pengukuran awal (*pretest*), dan kemudian dilakukan pengukuran kembali (*posttest*). Menurut Sugiyono (2018:18) penelitian eksperimen adalah jenis penelitian yang mempunyai kelompok kontrol, tetapi tidak dapat berfungsi sepenuhnya untuk mengontrol variabel-variabel luar yang mempengaruhi pelaksanaan eksperimen. Dari penjelasan di atas dapat disimpulkan bahwa penelitian *One Group Pretest-Posttest* merupakan metode eksperimen semu yang dilakukan untuk mengetahui pengaruh suatu perlakuan terhadap variabel lain secara terkontrol pada satu kelompok subjek, dengan cara membandingkan hasil sebelum (*pretest*) dan sesudah perlakuan (*posttest*) untuk menguji hubungan sebab-akibat.

3. Rancangan Penelitian

Pemilihan bentuk penelitian ini berdasarkan pada pertimbangan tertentu antara lain sesuai dengan masalah, tujuan dan jenis variasi gejala yang hendak diteliti , disamping itu agar mendapat informasi yang objektif tentang Meningkatkan Keterampilan *Motor Educability* Anak Melalui Permainan Tradisional Pada Siswa Sekolah Dasar Negeri 7 Kubu Raya.

Adapun rancangan dalam penelitian ini, dapat dilihat pada gambar berikut:

Tabel 1.1 Rancangan Penelitian *One Group Pretest Posttest Design*

Sumber: (Arikunto, 2018:18)

<i>Pretest</i>	Perlakuan	<i>Posttest</i>
O ₁	X	O ₂

Keterangan:

O₁ : Pretest (pengukuran keterampilan motorik sebelum perlakuan)

X : Perlakuan (aktivitas permainan tradisional)

O₂: Posttest (pengukuran keterampilan sesudah perlakuan)

B. Populasi Dan Sampel

1 Populasi Penelitian

Menurut Nazir (2017:271), populasi adalah keseluruhan individu atau objek yang memiliki kualitas dan karakteristik tertentu yang ditetapkan oleh peneliti untuk dipelajari dan ditarik kesimpulannya. Sugiyono(2018:130) mengemukakan bahwa populasi sebagai wilayah secara umum yang terdiri atas objek/subyek yang memiliki kualitas dan karakteristik tertentu yang ditetapkan oleh peneliti untuk diteliti lalu dibuat kesimpulannya. Menurut Handayani (2020), populasi adalah totalitas dari setiap elemen yang akan diteliti yang memiliki ciri sama, bisa berupa individu dari suatu kelompok, peristiwa, atau sesuatu yang akan diteliti. Populasi dalam penelitian ini adalah Sekolah Dasar Negeri 7 Sungai Raya.

No	Kelas	Jumlah Populasi
1	2A	28
2	2B	25
3	2C	25
Jumlah		78

2 Sampel penelitian

Menurut Gunawan (2016:88), sampel merupakan bagian dari populasi yang dipilih untuk diteliti dengan tujuan agar peneliti dapat memahami karakteristik, sifat, dan gejala yang terdapat dalam populasi secara keseluruhan melalui data yang diperoleh dari sampel tersebut. Dengan demikian, hasil penelitian dapat digunakan sebagai dasar dalam pengambilan keputusan atau pemecahan masalah yang berkaitan dengan populasi. Menurut Sugiyono, (2017:81) sampel ialah bagian dari populasi yang menjadi sumber data dalam penelitian, dimana populasi merupakan bagian dari jumlah karakteristik yang dimiliki oleh populasi. Menurut Sugiyono, (2016:81) ialah teknik pengambilan sampel, untuk menentukan

sampel yang akan digunakan. Pada penelitian ini teknik pengambilan sampel yang digunakan berdasarkan populasi, dalam pengambilan sampel ini adalah Teknik penentuan sampel berdasarkan pertimbangan-pertimbangan yang sudah ditentukan dengan peneliti. Berdasarkan uraian tersebut maka sampel pada penelitian ini adalah 15 anak kelas 2 dari umur 7-8 tahun di Sekolah Dasar Negeri 7 sungai raya.

C. Teknik Dan Alat Pengumpulan Data

1 Teknik Pengumpulan Data

Teknik pengumpulan data merupakan metode atau cara-cara dapat digunakan oleh peneliti untuk mengumpulkan data. Menurut Sugiyono (2019:455), teknik pengumpulan data merupakan langkah yang paling utama dalam penelitian, karena tujuan utama dari penelitian adalah mendapatkan data. Menurut Sugiyono, *pre-eksperimen* adalah metode penelitian yang memiliki kelompok eksperimen dan kontrol, tetapi tidak sepenuhnya memenuhi syarat sebagai eksperimen murni karena tidak ada randomisasi. Pengumpulan data dalam *pre- eksperimen* dapat dilakukan melalui:

- 1) Observasi
- 2) Teknik pengukuran (*Pre-test* dan *post-test*)
- 3) Teknik dokumenter/bibliografi.

Berdasarkan teknik pengumpulan data tersebut di atas, dalam penelitian ini yang dianggap relevan adalah teknik tes dan pengukuran adalah cara pengumpulan data yang bersifat kuantitatif untuk mengetahui tingkat atau derajat aspek tertentu dibandingkan dengan norma tertentu pula sebagai satuan ukur yang relevan

2 Alat Pengumpul Data

Dalam penelitian ini, alat yang digunakan dalam pengumpulan data adalah tes dan pengukuran. Sesuai dengan bentuk-bentuk tes yang digunakan dalam proses pengumpulan data, menurut Purwanto (2000: 23) Alat Pengumpul data merupakan sesuatu yang amat penting dan strategi kedudukannya didalam keseluruhan kegiatan penelitian. Dengan instrument

akan diperoleh data yang merupakan bahan penting untuk menjawab permasalahan, mencari sesuatu yang akan digunakan untuk mencapai tujuan, dan untuk membuktikan hipotesis. Pengumpulan data dilakukan untuk memperoleh informasi yang dibutuhkan dalam rangka mencapai tujuan penelitian, Tes ini dikembangkan oleh Mc Cloy.

Ada 3 Jenis Tes Motor Educability.

1. Hop Backward :

Gerakan hop backward diawali dengan berdiri dengan satu kaki dengan mata tertutup melompat ke belakang.

Gagal bila :

- Membuka mata.
- Kaki yang diangkat menyentuh lantai.

Skor	Kategori
10	Sangat Baik
8-9	Baik
6-7	Sedang
4-5	Kurang
1-3	Sangat Kurang

(Sumber. Dekanara, 2017)

2. Full Right Turn :

Gerakan full right turn diawali dengan berdiri kedua kaki rapat. Kemudian melompat ke atas sambil berputar 360 derajat kearah kanan, usahakan jatuh pada tempat semula. Jagalah keseimbangan saat menyentuh lantai (jangan sampai kaki kanan berpindah tempat).

Gagal bila :

- Tidak berputar 360 derajat.
- Setelah jatuh kaki berpindah tempat.
- Kehilangan keseimbangan

Skor	Kategori
10	Sangat Baik
8-9	Baik
6-7	Sedang
4-5	Kurang
1-3	Sangat Kurang

(Sumber. Dekanara, 2017)

3. Single Squat Balance :

Gerakan *single squat balance* diawali dengan Jongkok dengan satu kaki, kaki yang lain diluruskan ke depan tanpa menyentuh lantai. Kedua tangan di pinggang pertahankan sampai hitungan kelima.

Gagal bila :

- a. Tangan tidak dipinggang lagi.
- b. Kaki yang lurus ke muka mengenai lantai.
- c. Kahilangan keseimbangan

Skor	Kategori
10	Sangat Baik
8-9	Baik
6-7	Sedang
4-5	Kurang
1-3	Sangat Kurang

(Sumber. Dekanara, 2017)

D. Prosedur Penelitian

Prosedur penelitian disusun agar penelitian mudah melakukan sesuai dengan langkah-langkahnya. Ada pun prosedur penelitian yang dilakukan dalam penelitian ini sebagai berikut:

a .Tahap persiapan, meliputi:

- 1) Melakukan pra-obsevasi di SDN 7 Sungai Raya
- 2) Mengurus surat-surat izin yang diperlukan
- 3) Membuat instrument penelitian
- 4) Menentukan jadwal penelitian di SDN 7 Sungai Raya

b .Tahapan Pelaksanaan

1. Tes Awal (*Pre-Test*)

Tes Awal atau *pre-test* yaitu tes yang dilakukan pertama kali oleh penulis dengan tujuan untuk menyamakan beban latihan masing-masing subyek, sehingga dapat diketahui perbedaan hasil yang dicapai setelah diberikan treatment atau perlakuan dalam 12 kali pertemuan. Sebelum melakukan tes awal peserta diberikan waktu untuk pemanasan.

2. Pemberian Perlakuan

Pemberian perlakuan treatment pada eksperiment ini dilaksanakan 10 kali pertemuan, dikarenakan itu dianggap sudah cukup memberikan perubahan, sehingga peneliti mencoba mengambil tes akhir yang dilaksanakan 10 kali pertemuan sesuai dengan batas waktu minimal tes menurut Bompa dan haff (2009). Tes ini dimulai pukul 14.15 WIB sampai selesai, tes ini dilakukan setiap hari dalam 2 minggu yaitu pada hari senin sampai sabtu.

a. Pemanasan (*Warming Up*)

Latihan pemanasan (*Warming Up*) di berikan kepada siswa selama 10 menit, latihan ini sangat penting karena ini dilakukan untuk menaikkan suhu tubuh dan menghindari risiko terjadinya cedera otot dan sendi-sendi pada siswa. Latihan yang merupakan kegiatan pemanasan statis dan dinamis untuk mengurangi risiko cedera, meningkatkan kesiapan fisik dan mental dan meningkatkan performa anak selama bermain permainan tradisional.

b. permainan inti

permainan inti dilakukan oleh 15 siswa SDN 7 Sungai Raya

c . Tahap akhir

- 1 Mengolah dan menganalisis data yang telah didapat menggunakan rumus.

- 2 Memberikan sebuah kesimpulan berdasarkan hasil yang diperoleh dari pengolahan data supaya bisa digunakan untuk menjawab rumusan masalah dalam penelitian ini.

E. Teknik Analisis Data

Teknik analisis data digunakan untuk menguji apakah ada pengaruh signifikan dari permainan tradisional terhadap meningkatkan keterampilan motorik siswa. Teknik pengumpulan data sepenuhnya dilakukan secara dokumentasi, tanpa melakukan wawancara. Analisis data dilakukan secara simulative dengan menggunakan software SPSS version 31.0.0.0(117) Penelitian ini tidak menemukan sebuah temuan baru, melainkan bersifat komplementer karena merupakan pelengkap dari berbagai literatur metode penelitian yang belum secara gamblang menjelaskan teknik analisis data (Akbar R.,2023).

a. Statistik Deskriptif

Statistik deskriptif adalah metode statistik yang digunakan untuk menganalisis data dengan cara mendeskripsikan atau menggambarkan data yang telah dikumpulkan dalam penelitian.Tujuan bukan untuk membuat, Sugiyono (2018).

b. Uji Normalitas

Uji Normalitas data dimaksudkan untuk menunjukkan bahwa data tersebut sampel berasal dari populasi yang berdistribusi normal. Dalam penelitian ini dengan menggunakan uji Kolmogorov-smirnov, dengan kriteria kenormalan sebagai berikut:

- 1) Signifikansi uji (α) = 0.05 2) Jika $Sig. >$, maka sampel berasal dari populasi yang berdistribusi normal.
- 2) Jika $Sig. < \alpha$, maka sampel bukan berasal dari populasi yang berdistribusi normal.

c. Uji Hipotesis (Uji t)

Pengujian hipotesis dalam penelitian ini menggunakan rumus t -test untuk melihat perbedaan pretest eksperimen dan posttest eksperimen

untuk melihat seberapa besar pengaruh permainan tradisional terhadap meningkatkan keterampilan motorik siswa. Metode yang digunakan yaitu Uji Paired Sample T Test menunjukkan apakah sampel berpasangan mengalami perubahan yang bermakna. Hasil uji Paired Sample T Test ditentukan oleh nilai signifikansinya. Nilai ini kemudian menentukan keputusan yang diambil dalam penelitian.

Rumus t:

$$t = \frac{Md}{\sqrt{\frac{\sum x^2 d}{N(N-1)}}}$$

Keterangan:

t : Nilai t yang dihitung

Md : Nilai rata-rata selisih antara *post-test* dan *pre-test*

$\sum x^2$: Nilai kuadrat deviasi

N : Jumlah sampel peneliti

- 1) Nilai signifikansi (2-tailed) < 0.05 menunjukkan adanya perbedaan yang signifikan antara variabel awal dengan variabel akhir. Ini menunjukkan terdapat pengaruh yang bermakna terhadap perbedaan perlakuan yang diberikan pada masing-masing variabel.
- 2) Nilai signifikansi (2-tailed) > 0.05 menunjukkan tidak terdapat perbedaan yang signifikan antara variabel awal dengan variabel akhir. Ini menunjukkan tidak terdapat pengaruh yang bermakna terhadap perbedaan perlakuan yang diberikan pada masing-masing variabel.