

DAFTAR PUSTAKA

- Anugroho.(2012). *Pengembangan Game Edukasi “THE LEGEND OF ATOMIC HERO” Pada Submateri Pokok Perkembangan Teori dan Model Atom Kelas X MA MANBAUL ULUM Demak*. Semarang : Jurnal Pendidikan
- Arikunto. S. (2010). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktis (Edisi Revisi)*. Yogyakarta: Rineka Cipta
- Azhari, Akyas. (1996). *Psikologi Pendidikan*. Semarang : Dina Utama Semarang (Toha Putra Group)
- Lutfiyatun, Eka. (2015). *Pengembangan Media Game Edukasi Berbasis Adobe Flash CS5 Pada Keterampilan Menulit Bahasa Arab Untuk Siswa Kelas VIII MTs*. Semarang : Jurnal Pendidikan
- Mudhoffir.(1990). *Teknologi Instruksional*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya
- Najikhah, Fatikhathun. (2015). *Keefektifan Multimedia Pembelajaran Interaktif Game Edukasi Dengan Adobe Flash Terhadap Hasil Belajar Pembelajaran IPA Mengenal Berbagai Benda Lagit di Kelas 1 SD N 2 Wergu Kulon Kudus*. Semarang : Jurnal Pendidikan
- Ningsih, Dwi Rahayu Studya. (2013) *Pengembangan Bahan Ajar Multimedia Interaktif Srandar Kompetensi Menggambar Dengan Perangkat Lunak Autocad Bagi Siswa SMK Di Lampung*. Bandar Lampung : Jurnal Pendidikan
- Prasetyo, Lugas.Adhi. (2015). *Pengembangan Game Edukasi “Merakit Komputer Yuk” Sebagai Media Pembelajaran Pengenalan Perangkat Keras Dan Perakitan Komputer Untuk Peserta Didik SMK Kelas X Di SMK Batik Perbaik Purworejo*. Yogyakarta : Jurnal Pendidikan
- Rajagukguk, Waminton. (2011). *Perbedaan Minat Belajar Siswa Dengan Media Komputer Program Cyberlink Power Director Dan Tanpa Media Komputer Pada Pokok Bahasan Kubus Dan Balok Di Kelas VIII SMP Negeri 1 Hampan Perak Tahun Ajaran 2009/2010*. Medan : Jurnal Pendidikan
- Rosyadi, Akhmad Faiz Abror (2012). *Pengaruh Minat Mengikuti Kegiatan Ektrakurikuler Terhadap Kedisiplinan Pada Siswa Kelas V SD Se Gugus II Kecamatan Pengasih Kabupaten Kulon Progo*. Yogyakarta : Jurnal Pendidikan
- Rusman.(2014). *Model-Model Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada
- Rusman.(2013). *Belajar dan Pembelajaran Bebas Komputer*. Bandung: Alfabeta

- Slameto. (2003). *Pengertian Belajar Menurut Para ahli dan Prinsip-Prinsip Belajar*. (online). Tersedia di <http://www.beljarbagus.com/2015/04/pengertian-belajar-menurut-para-ahli.html> [18 Maret 2016]
- Sugiyono. (2014). *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif & RND)*. Bandung :Alfabeta
- Wartini, Sri (2012). *Peningkatan Minat Belajar Seni Tari Melalui HYPNOTEACHING di SD Negeri 1 Prambanan Klaten*. Yogyakarta : Jurnal Pendidikan

