

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk: (1) Untuk mengetahui perancangan pengembangan media pembelajaran berbasis android materi sistem komputer kelas X di SMA Negeri 1 Ketapang. (2) Untuk mengetahui kelayakan media pembelajaran berbasis android materi sistem komputer kelas X di SMA Negeri 1 Ketapang. (3) Untuk mengetahui respon siswa setelah menggunakan media pembelajaran berbasis android materi sistem komputer kelas X di SMA Negeri 1 Ketapang.

Penelitian ini merupakan penelitian pengembangan media pembelajaran pada materi sistem komputer yang mencapai tingkat kelayakan. Penelitian ini menggunakan model Research and Development dengan rancangan pengembangan ADDIE, yang terdiri dari lima tahapan yaitu. Analysis (analisis), Design (perancangan), Development (pengembangan), Implementation (penerapan) dan Evaluation (evaluasi). Anaysis merupakan tahap awal dalam pengembangan yang berupa analisis kebutuhan pengguna dan analisis konten. Tahap yang kedua adalah Design dimana pada tahap design ini merupakan tahap perancangan. Pada tahap design media pembelajaran ini terdiri dari rancangan flowchart dan storyboard. Tahap ketiga yaitu Development tahap development merupakan tahap pengembangan sesuai dengan rancangan yang telah dibuat dengan memanfaatkan aplikasi kodular. Pada tahap Implementation ini adalah produk yang telah jadi diujicobakan kepada pengguna. Pada tahap Evaluation merupakan tahap evaluasi yang dilakukan pada setiap tahapan yang telah dijelaskan sebelumnya dan evaluasi untuk menghitung kelayakan produk. Berdasarkan hasil dari validasi oleh dua ahli media dan satu ahli materi bahwa media pembelajaran berbasis android materi sistem komputer di SMA Negeri 1 Ketapang telah teruji kelayakannya menunjukkan bahwa media pembelajaran telah teruji kelayakannya dan diperoleh rata-rata keseluruhan dari ahli media sebesar 86,1% di kategorikan "Sangat Layak" dan dari ahli materi 90,2% dikategorikan "Sangat Layak", dan hasil uji coba menunjukkan bahwa di dapatkan persentase berjumlah 73% dikategorikan "Layak"

Kata kunci: Media Pembelajaran, Android Kodular, Sistem Komputer.