

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian serta pembahasan terhadap Buku Saku Digital Bermuatan IDEAL *Problem Solving* Berbasis Etnomatematika Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Dalam Materi Bangun Ruang Sisi Lengkung Siswa SMP layak digunakan dalam pembelajaran. Maka kesimpulan rumusan sub-sub masalah yang telah ditentukan sebagai berikut:

1. Tingkat kevalidan Pengembangan Buku Saku Digital Bermuatan IDEAL *Problem Solving* Berbasis Etnomatematika Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Dalam Materi Bangun Ruang Sisi Lengkung Kelas IX SMP Koperasi Pontianak dengan tingkat kevalidan “sangat valid” mencapai kevalidan media 94,20% dan kevalidan materi 95,23%.
2. Tingkat kepraktisan Pengembangan Buku Saku Digital Bermuatan IDEAL *Problem Solving* Berbasis Etnomatematika Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Dalam Materi Bangun Ruang Sisi Lengkung Kelas IX SMP Koperasi Pontianak dengan tingkat kepraktisan “praktis” dan “sangat praktis” dengan angket respon siswa mencapai nilai 80,91% dan angket respon guru 99,28%.
3. Tingkat keefektifan Pengembangan Buku Saku Digital Bermuatan IDEAL *Problem Solving* Berbasis Etnomatematika Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Dalam Materi Bangun Ruang Sisi Lengkung Kelas IX SMP Koperasi Pontianak dengan tingkat keefektifan “efektif” mencapai rata-rata 80,64%.

B. Saran

Adapun saran dari penelitian ini agar menjadi pandangan bagi peneliti selanjutnya ialah:

1. Sebelum ingin mengembangkan produk cacrilah referensi sebanyak-banyaknya, agar produk yang akan dikembangkan lebih menarik lagi dari pada sebelumnya.
2. Pahami budaya yang ada disekitar untuk menyatukan pada materi. Pahami model pembelajaran yang akan diambil untuk dimasukan ke dalam media.