

# **PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN *MOBILE LEARNING* BERBASIS *ANDROID* PADA MATERI BAHASA PEMROGRAMAN VISUAL SEDERHANA DI KELAS VII SMP YPK PONTIANAK**

**Veronika Asianti**  
**Program Studi Pendidikan Teknologi Informasi**  
**Fakultas Pendidikan MIPA dan Teknologi IKIP PGRI Pontianak**  
**Jalan Ampera No. 88 Kota Baru Pontianak**  
E-mail: [veronikaasianti@gmail.com](mailto:veronikaasianti@gmail.com)

## **ABSTRAK**

Media pembelajaran berbasis *android* merupakan aplikasi media pembelajaran yang dirancang khusus untuk mempermudah siswa dalam mengakses materi pembelajaran yang dapat dilakukan menggunakan *android* masing-masing siswa, karena pembelajaran dapat di pelajari secara real time. Tujuan penelitian ini adalah pengembangan media pembelajaran *mobile learning* berbasis *android*, kelayakan media pembelajaran *mobile learning* berbasis *android*, dan mengetahui respon siswa dalam menggunakan media pembelajaran *mobile learning* berbasis *android* pada materi bahasa pemrograman visual sederhana di kelas VII SMP YPK Pontianak. Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah penelitian dengan pengembangan (*Research and Development*). Model penelitian yang digunakan adalah WATERFALL. Hasil penelitian ini adalah pengembangan media pembelajaran *mobile learning* berbasis *android* diuji cobakan dengan ahli media dan ahli materi, hasil penilaian dari ahli media sebesar 83% dengan kriteria “Sangat Baik”, dan hasil penilaian ahli materi sebesar 90% dengan kriteria “Sangat Baik”, kemudian dengan responden sebanyak 10 orang dengan hasil penilaian 81% dengan kriteria “Sangat Baik”. Pengembangan media pembelajaran *mobile learning* berbasis *android* ini menggunakan *software* Smart Apps Creator versi 3.3.3, dan aplikasi pendukung lainnya seperti *software* Microsoft Office PowerPoint. Hasil pengembangan media pembelajaran *mobile learning* berbasis *android* ini terdiri dari pembuatan kompetensi, materi, video, evaluasi soal, dan profil pengembang.

***Kata kunci:*** media pembelajaran berbasis *android*