

ABSTRAK

PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS ANDROID PADA MATA PELAJARAN SEJARAH UNTUK MATERI CORAK KEHIDUPAN DAN HASIL-HASIL BUDAYA MASA PRA-AKSARA INDONESIA PADA KELAS X DI SEKOLAH SMK NEGERI 1 MEMPAWAH HULU

Hendrika Rika, Chandra Lesmana, Febrianto sabirin

Program Studi Pendidikan Teknologi Informasi
Fakultas MIPATEK
IKIP PGRI Pontianak
Jalan Ampera No. 83 Pontianak

hendrikarika895@gmail.com

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan sebuah produk berupa media pembelajaran berbasis Android pada Mata Pelajaran Sejarah untuk materi corak kehidupan dan hasil-hasil budaya masa pra-aksara Indonesia pada kelas X di SMK Negeri 1 Mempawah Hulu. Penelitian ini merupakan penelitian pengembangan (R&D) dengan prosedur yang menggunakan model rancangan ADDIE. Subjek dalam penelitian ini adalah siswa kelas X DKV B 10 orang dan kelas X DKV A 30 orang. Instrument yang digunakan dalam penelitian ini adalah lembar validasi ahli media dan lembar validasi ahli materi, angket respon siswa dan guru. Berdasarkan hasil penelitian diperoleh hasil validasi kelayakan dari media mencapai kriteria sangat layak dengan rata-rata persentase 83,5% dan hasil dari perhitungan angket responden diperoleh rata-rata persentase 87,3% dengan kriteria sangat layak. Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran berbasis Android yang dikembangkan layak digunakan dalam proses media pembelajaran.

Kata kunci : Media Pembelajaran, Berbasis Android, Mata Pelajaran Sejarah.

RINGKASAN SKRIPSI

Skripsi ini berjudul “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Sejarah Untuk Materi Corak Kehidupan dan Hasil-Hasil Budaya Masa Pra-aksara Indonesia Pada Kelas X Di Sekolah SMK Negeri 1 Mempawah Hulu” Masalah Umum “Bagaimana Kelayakan dari aplikasi media pembelajaran berbasis Android pada mata pelajaran sejarah untuk materi corak kehidupan dan hasil-hasil budaya masa praaksara Indonesia pada kelas X di Smk Negeri 1 Mempawah Hulu. Dengan sub-sub masalah sebagai berikut:

(1) bagaimana media pembelajaran?, (2) Bagaimana kelayakan media pembelajaran?, (3) bagaimana respon siswa terhadap aplikasi media pembelajaran berbasis Android untuk mata pelajaran Sejarah pada materi corak kehidupan dan hasil-hasil budaya masa pra-aksara Indonesia pada kelas X di SMK Negeri 1 Mempawah Hulu?.

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode dan pengembangan atau yang biasa disebut juga dengan metode *research and development* (R&D). penelitian menggunakan model pengembangan ADDIE yaitu *Analysis, Design, Development, Implementation, Evaluation*. Subjek dalam penelitian ini adalah siswa kelas X DKV A berjumlah 30 orang dan kelas X DKV B berjumlah 10 yang meliputi 5 orang siswa kelas X DKV B dan 5 orang siswa kelas X DKV A di sekolah SMK Negeri 1 Mempawah Hulu. Instrument yang digunakan dalam penelitian ini adalah lembar validasi data ahli media dan lembar validasi ahli materi, angket respon siswa.

Berdasarkan penelitian yang dilakukan diperoleh ahli media dan ahli materi sebesar 83,5% dengan kriteria “Sangat Layak”. Responden sebesar 87,3% dengan kriteria “Sangat Layak”. Berdasarkan hasil tersebut dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran berbasis Android pada mata pelajaran sejarah untuk materi corak kehidupan dan hasil-hasil budaya masa praaksara Indonesia.