

PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS MULTIMEDIA
INTERAKTIF PADA MATERI TEKNIK ANIMASI DUA DIMENSI
DAN TIGA DIMENSI DI KELAS XI SMK NEGERI HULU
GURUNG KABUPATEN KAPUAS HULU

Agetha Elan Novia. Program Studi Pendidikan Teknologi Informasi
IKIP PGRI Pontianak. agethaelan@gmail.com

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui: 1) Bagaimana pengembangan media pembelajaran berbasis multimedia intraktif pada materi pelajaran teknik animasi dua dimensi tiga dimensi di kelas XI Multimedia A dan kelas XI Multimedia B SMK Hulu Gurung Kabupaten Kapuas Hulu yang dikembangkan 2) Bagaimana kelayakan media pembelajaran berbasis multimedia interaktif 3) Bagaimana respon siswa terhadap aplikasi media pembelajaran dalam materi mata pelajaran teknik animasi dua dimensi dan tiga dimensi yang dikembangkan menggunakan teknologi. Metode penelitian yang digunakan adalah *Research and Development* (R&D) dengan model pengembangan ADDIE (*Analysis, Design, Development, Implementation, Evaluation*). Subjek penelitian ini terdiri dari subjek Pengembangan yaitu; 2 orang Dosen Validator ahli media, dan 2 orang Guru Validator ahli materi. dan subjek uji coba yaitu; 36 orang siswa kelas XI Multimedia A dan Kelas XI Multimedia B SMK Hulu Gurung Kabupaten Kapuas Hulu. Alat pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini yaitu; 1) Wawancara; 2) Angket atau Kuisioner. Teknik analisis data yang digunakan yaitu deskriptif kualitatif dan kuantitatif. Hasil penelitian berdasarkan penilaian dari ahli media diperoleh skor Tingkat kelayakan berdasarkan penilaian ahli media sebesar 93% dan ahli materi sebesar 94% dengan rata-rata presentase kelayakan sebesar 84% yang berada pada kategori "Sangat Layak". Dan untuk respon siswa dengan rata-rata presentase kelayakan sebesar 84% yang berada pada kategori "Sangat Layak".

Kata kunci: Pengembangan, Media Pembelajaran, Augmented Reality
