

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengembangan, penelitian dan pembahasan terhadap media pembelajaran komik berbasis *android* bermuatan karakter pada materi statistika di kelas VIII SMP Koperasi Pontianak, aplikasi MaBar Statistika layak digunakan sebagai media pembelajaran.

Maka dapat disimpulkan hasil penelitian dari sub-sub masalah dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Pengembangan media pembelajaran komik berbasis *android* bermuatan karakter pada materi statistika di kelas VIII SMP Koperasi Pontianak dinyatakan sangat valid untuk digunakan.
2. Pengembangan media pembelajaran komik berbasis *android* bermuatan karakter pada materi statistika di kelas VIII SMP Koperasi Pontianak dinyatakan sangat praktis untuk digunakan.
3. Pengembangan media pembelajaran komik berbasis *android* bermuatan karakter pada materi statistika di kelas VIII SMP Koperasi Pontianak dinyatakan sangat efektif untuk digunakan dengan berdasarkan nilai ketuntasan siswa secara klasikal 81,81% dan hasil *posttest* menunjukkan rata-rata nilai siswa mencapai 82,90.

B. Saran

Adapun saran dari penelitian ini supaya dapat menjadi pandangan bagi pembaca dan peneliti selanjutnya antara lain :

1. Siswa dapat menggunakan media pembelajaran komik ini untuk memahami materi statistika, dalam mengerjakan PR sekolah, dan pengulangan materi di sekolah maupun di luar sekolah.
2. Guru dapat menggunakan aplikasi MaBar Statistika ini sebagai media pada proses pembelajaran, sehingga penggunaan waktu belajar akan lebih efektif dan mengurangi kondisi belajar yang terkesan monoton.

3. Sekolah dapat menggunakan aplikasi MaBar Statistika ini sebagai tambahan koleksi media pembelajaran dan sebagai contoh untuk membuat media pembelajaran pada materi yang lain.
4. Peneliti lain dapat menjadikan penelitian ini sebagai referensi dalam melakukan penelitian.