

DAFTAR PUSTAKA

- Agatha Hertiavi, Maria, and Venty Sopacua. (2020). "Pengembangan Kelas Daring Bermuatan Pendidikan Karakter Pada Mata Kuliah Sejarah Fisika." *Jurnal Biopendix* 1, 39–48.
- Alvariz, Dendy, and Asih Miatun. (2023). "Profil Kemampuan Berpikir Kritis Ditinjau Dari Kecemasan Matematika Siswa Smk." *Jurnal Penelitian Pembelajaran Matematika* 16, 150–69.
- Anisaul Khasanah, Binti, and Indah Dwi Ayu. (2017). "Kemampuan Berpikir Kritis Siswa Melalui Penerapan Model Pembelajaran Brain Based Learning." *Jurnal Ekspone* 7, 47–53.
- Ardiyanto, Bagas, Aprilia Nurul Chasanah, Zuida Ratih Hendrastuti, and Safi'i Rais. (2021). "Analisis Kemampuan Berpikir Kritis Matematis Siswa Kelas X Pada Materi Persamaan Logaritma Ditinjau Dari Kemandirian Belajar." *Jurnal Riset Dan Inovasi Pendidikan Matematika* 2, 15–22.
- Astika, R. Y., Anggoro, B. S., & Adriani, S. (2019). Pengembangan video media pembelajaran matematika dengan bantuan powtoon. *JP3M*, 85-96.
- Alvariz, Dendy, and Asih Miatun. 2023. "Profil Kemampuan Berpikir Kritis Ditinjau Dari Kecemasan Matematika Siswa Smk." *Jurnal Penelitian Pembelajaran Matematika* 16:150–69.
- Anisaul Khasanah, Binti, and Indah Dwi Ayu. 2017. "Kemampuan Berpikir Kritis Siswa Melalui Penerapan Model Pembelajaran Brain Based Learning." *Jurnal Ekspone* 7:47–53.
- Ardiyanto, Bagas, Aprilia Nurul Chasanah, Zuida Ratih Hendrastuti, and Safi'i Rais. 2021. "Analisis Kemampuan Berpikir Kritis Matematis Siswa Kelas X Pada Materi Persamaan Logaritma Ditinjau Dari Kemandirian Belajar." *Jurnal Riset Dan Inovasi Pendidikan Matematika* 2:15–22.
- Chairiyah, Chairiyah. 2014. "Pendidikan Karakter Dalam Dunia Pendidikan." 2014 2:42–51.
- Charissudin, Ahmad, Farida Farida, and Rizki Wahyu Yunian Putra. 2021. "Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Dengan Animasi Menggunakan Aplikasi Swishmax." *Journal of Mathematics and Mathematics Education* 3:10–19. doi: <http://dx.doi.org/10.21580/square.2021.3.1.7522>.

- Fitrianto Nugroho Saputra, Trias, and Helti Lygia Mampouw. n.d. "Pengembangan Pembelajaran Bermedia Powtoon Untuk Materi Sistem Persamaan Linier Dua Variabel." 6:314–28.
- Friska Eka, Herlina, Dwi Oktaviana, and Rahman Haryadi. 2022. "Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Menggunakan Software Powtoon Terhadap Kemampuan Berpikir Kritis Pada Materi Sistem Persamaan Linier Dua Variabel." *Jurnal Pendidikan Matemaika Dan IPA* 2:1–13. doi: <https://doi.org/10.53299/jagomipa.v2i1.136>.
- Hendriani, Maifit. 2014. "Penggunaan Media Konkret Dalam Pembelajaran Matematika Di Sekolah Dasar." 1:36–45.
- Imaniah, Ikhfi, and Abduh Al Manar. 2022. "Menjadi Guru Profesional Di Era Digital: Pemanfaatan Media Pembelajaran Digital Dan Media Sosial." *JP3M* 2:50.
- Jalil, Abdul. 2013. "Karakter Pendidikan Untuk Membentuk Pendidikan Karakter." *2013* 6:176–92.
- Kumala Dewi, Yusfita. 2015. "Pendidikan Karakter Siswa Dalam Pembelajaran Matematika." *Jurnal Pendidikan Matematika* 2:124–31.
- Kusumawati, Fera, and Danang Setyadi. 2022. "Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Powtoon Pada Materi Aritmatika Sosial." *2022* 6:1486–98.
- Nandariawati, Nandariawati, and Taufik Hidayat. 2022. "Pengembangan Video Animasi Pembelajaran Matematika Berbasis Powtoon." *Urnal Pendidikan Matematika* 3:25–33.
- Nandita Apsari, Putri, and Swaditya Rizki. 2018. "Media Pembelajaran Matematika Berbasis Android Pada Materi Program Linear." *2018* 7:161–70.
- Oktara Devis Yanti1, Citra, Fifi Anggraini, and Darwanto Darwanto. 2019. "Media Pembelajaran Matematika Interaktif Dalam Upaya Menumbuhkan Karakter Siswa." *Jurnal Umj* 202–6.
- Prawoto, Prawoto. 2020. "Pendidikan Karakter Melalui Pembelajaran Matematika Menggunakan Catatan Khusus Berkarakter." *Unublitar* 4:307–15. doi: http://doi.org/10.28926/riset_konseptual.v4i2.220.
- Putri Sarwendah, Ade, and Hermanto Hermanto. 2022. "Nilai-Nilaikarakter Dalam Pelaksanaan Pembelajaran Tematik Berbasis Proyekpada Siswa Sekolah Luar Biasanegeri Balikpapan." *2022* 1:38–48.

- Rahayu, Rahmatika, and Muhammad Djazari. 2016. "Analisis Kualitas Soal Pra Ujian Nasional Mata Pelajaran Ekonomi Akuntansi." *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia* 24:85–94.
- Rahmawati, Arie. 2022. "Kelebihan Dan Kekurangan Powtoon Sebagai Media Pembelajaran." 2022 17:1–8.
- Rasyid, Magfirah, Andi Asmawati Azis, and Andi Rahmat Saleh. 2016. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Dalam Konsep Sistem Indera Pada Siswa Kelas Xi Sma." *Jurnal Pendidikan Biologi* 69–80.
- Sugiyono, Sugiyono. 2016. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Vol. 2. Bandung: ALFABETA.
- Susanti, Yuliana. 2020. "Pembelajaran Matematika Dengan Menggunakan Media Berhitung Di Sekolah Dasar Dalam Meningkatkan Pemahaman Siswa." : *Jurnal Edukasi Dan Sains* 3:435–48.
- Wulandari, Indah, Jesi Alexander Alim, and M. Jaya Adi Putra. 2022. "Pengembangan Video Animasi Materi Pengukuran Panjang Dan Berat Untuk Siswa Kelas II Sekolah Dasar." *Jurnal Pendidikan Anak Usia Din* 6:7078–92.