

RINGKASAN SKRIPSI

Penelitian ini berjudul “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Materi Sistem Komputer Di Kelas VII SMP Negeri 2 Jelai Hulu Kabupaten Ketapang”. Adapun permasalahan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut: (1) Bagaimana Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Materi Sistem Komputer Di Kelas VII SMP Negeri 2 Jelai Hulu Kabupaten Ketapang? (2) Bagaimana kelayakan media pembelajaran interaktif berbasis android di Sekolah SMP Negeri 2 Jelai Hulu Kabupaten Ketapang? (3) Bagaimana respon siswa menggunakan media pembelajaran interaktif berbasis android di Sekolah SMP Negeri 2 Jelai Hulu Kabupaten Ketapang?. Tujuan dari penelitian ini adalah (1) Untuk mengetahui bagaimana pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis android materi sistem komputer di Kelas VII SMP Negeri 2 Jelai Hulu Kabupaten Ketapang. (2) Untuk mengetahui kelayakan produk pada media pembelajaran interaktif berbasis android materi sistem komputer di Kelas VII SMP Negeri 2 Jelai Hulu Kabupaten Ketapang. (3) Untuk mengetahui bagaimana respon siswa terhadap media pembelajaran interaktif berbasis android materi sistem komputer di Kelas VII SMP Negeri 2 Jelai Hulu Kabupaten Ketapang. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah *Research and Development* (R&D) dengan model pengembangan ADDIE (*analysis, design, development, implementation, dan evaluation*). Uji coba produk dilakukan pada dua puluh tujuh (27) orang siswa. Teknik pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut: (1) Komunikasi langsung, (2) Komunikasi tidak langsung, (3) Dokumentasi. Untuk menjawab rumusan masalah yang pertama menggunakan teknik analisis data deskriptif kualitatif untuk menganalisis pada tahap analisis kebutuhan pengguna dan analisis konten. Untuk menjawab rumusan masalah kedua dan ketiga menggunakan teknik analisis data secara deskriptik kuantitatif. Hasil dan pembahasan pada penelitian ini terdiri dari lima tahapan yaitu, tahap analisis, tahap desain, tahap pengembangan, tahap implementasi, dan tahap evaluasi yang dilakukan disetiap tahapan. Pada tahap analisis terdiri dari dua tahapan, yaitu (1) Analisis kebutuhan pengguna, dan (2) Analisis kebutuhan konten. Tahap analisis melalui tahap evaluasi dan validasi oleh guru mata pelajaran Informatika kelas VII. Pada tahap desain dilakukan perancangan yaitu *Flowchart* dan *Storyboard*. Pada tahap pengembangan dilakukan pengembangan aplikasi menggunakan *software* Kodular yang kemudian melalui tahap evaluasi dan validasi oleh dua orang ahli media sebelum lanjut ke tahap implementasi. Pada tahap implementasi aplikasi media pembelajaran akan diujicobakan kepada 27 orang siswa kelas VII, setelah diujicobakan selama 1 jam pembelajaran siswa akan mengisi angket respon sebagai bentuk evaluasi pada tahap implementasi. Simpulan pada penelitian Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Materi Sistem Komputer Di Kelas VII SMP Negeri 2 Jelai Hulu Kabupaten Ketapang melalui tahapan ADDIE. Melalui tahap analisis diketahui bahwa siswa kelas VII memiliki ketertarikan belajar menggunakan media pembelajaran berbasis Android. Tahap desain diketahui bahwa terdapat lima menu pada aplikasi media pembelajaran. Tahap pengembangan diketahui bahwa aplikasi media pembelajaran

dikembangkan menggunakan *website* Kodular. Tahap implementasi, aplikasi media pembelajaran diterapkan pada 27 orang siswa kelas VII SMP Negeri 2 Jelai Hulu Kabupaten Ketapang. Media pembelajaran interaktif berbasis android materi sistem komputer di kelas VII SMP Negeri 2 Jelai Hulu Kabupaten Ketapang tergolong sangat layak menurut ahli media dan ahli materi. Ahli media memberikan skor sebesar 96% masuk dalam kategori sangat layak. Ahli materi memberikan skor sebesar 96,8% kategori sangat layak. Respon siswa terhadap media pembelajaran interaktif berbasis android materi sistem komputer di kelas VII SMP Negeri 2 Jelai Hulu Kabupaten Ketapang diketahui memperoleh skor sebesar 81,74% masuk dalam kategori sangat baik.