

## **BAB V PENUTUP**

### **A. Kesimpulan**

Berdasarkan hasil pengembangan, penelitian, dan pembahasan terhadap media permainan edukasi ular tangga pada materi peluang terhadap kemampuan pemahaman matematis siswa kelas VIII SMP Negeri 7 Satap Selimbau layak untuk digunakan sebagai media pembelajaran. Maka dapat disimpulkan dari sub-sub masalah adalah sebagai berikut :

1. Pengembangan permainan edukasi ular tangga pada materi peluang terhadap kemampuan pemahaman matematis siswa kelas VIII SMP Negeri 7 Satap Selimbau mencapai tingkat kevalidan media mencapai 87,27% dan kevalidan materi mencapai 85%.
2. Pengembangan permainan edukasi ular tangga pada materi peluang terhadap kemampuan pemahaman matematis siswa kelas VIII SMP Negeri 7 Satap Selimbau mencapai tingkat kepraktisan dengan kriteria sangat praktis ditunjukkan dengan angket respon siswa yang mencapai nilai 91,48% dan angket respon yang diberikan guru mencapai 94,54%.
3. Pengembangan permainan edukasi ular tangga pada materi peluang terhadap kemampuan pemahaman matematis siswa kelas VIII SMP Negeri 7 Satap Selimbau mencapai tingkat keefektifan dengan kriteria sangat efektif dengan memperoleh persentase sebesar 82,14%.

### **B. Saran**

Berdasarkan hasil penelitian ini, saran yang dapat diberikan adalah sebagai berikut :

#### **1. Bagi Pendidik**

Pendidik dapat mengaplikasikan media permainan edukasi ular tangga yang telah dikembangkan sebagai media pelajaran di sekolah agar memudahkan peserta didik dalam memahami materi yang diberikan, khususnya pada materi peluang.

## 2. Bagi Peserta Didik

Peserta didik dapat memanfaatkan media pembelajaran yang telah dikembangkan untuk lebih aktif ketika pembelajaran di kelas.

## 3. Bagi Peneliti Lain

Hendaknya peneliti lain dapat mengembangkan media permainan edukasi ular tangga ini untuk menghemat biaya dan waktu penelitian sehingga peserta didik lebih tertarik untuk belajar pada saat pembelajaran baik disekolah maupun dirumah.