

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan pada pengembangan e-modul berbasis *flipbook maker* dalam pembelajaran kearifan lokal di SMP Negeri 16 Pontianak mendapatkan hasil “Sangat Layak” untuk diterapkan disekolah sebagai penunjang peserta didik dalam proses pembelajaran yang dilakukan di sekolah maupun di luar untuk mendapatkan pengetahuan dengan mudah.

Adapun kesimpulan sebagai berikut:

1. Hasil kevalidan pengembangan e-modul berbasis *flipbook maker* dalam pembelajaran kearifan lokal di SMP Negeri 16 Pontianak memperoleh hasil presentase 90,83% dengan kategori “Sangat Valid”.
2. Hasil kepraktisan pengembangan e-modul berbasis *flipbook maker* dalam pembelajaran kearifan lokal di SMP Negeri 16 Pontianak memperoleh angket respon peserta didik sebanyak 34 orang peserta didik dengan 510 pertanyaan dari keseluruhan angket dan memperoleh total skor 2.248, hasil ini dapat dihitung menggunakan rumus kepraktisan sehingga memperoleh atau mendapatkan peresentase 88,16% dengan kategori “Sangat Praktis”. Sedangkan dari hasil angket respon guru diperoleh 73 dengan persentase 98,67% kategori “Sangat Praktis”. Maka dari angket respon peserta didik dan guru diperoleh total skor 2.321 dengan persentase 88,42%, dikategorikan “Sangat Praktis”.

B. Saran

Berdasarkan hasil penelitian, peneliti memberikan saran dengan harapan dapat diperbaiki oleh peneliti selanjutnya:

1. Pengembangan media pembelajaran dapat dibuat dengan sesuai dengan perkembangan teknologi sehingga dapat menarik bagi peserta didik serta memiliki motivasi dalam proses belajar.

2. Pengembangan e-modul berbasis *flipbook maker* yang sudah dibuat diharapkan dapat dimanfaatkan dengan baik oleh sekolah dalam proses pembelajaran Projek Penguat Profil Pelajar Pancasila (P5).
3. Menggunakan media pembelajaran diharapkan peserta didik dapat aktif dalam proses pembelajaran.

Dengan adanya saran ini dapat berguna dan bermanfaat sebagai dorongan dalam penelitian dan pengembangan bagi peneliti selanjutnya untuk menutupi dan mengatasi kendala yang dihadapi pada pengembangan media pembelajaran berbasis *flipbook maker*.