

DAFTAR PUSTAKA

- Amelia. 2020. Jurnal Laporan Bandul Matematis, Depok : Universitas Indonesia.
- Arikunto, S. 2006. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rinika Cipta.
- Astuti, Y.W. dan Mustadi, A. 2014. "Pengaruh Penggunaan Media Film Animasi Terhadap Keterampilan Menulis Karangan Narasi Siswa Kelas V SD". Jurnal Prima Edukasia, Volume (2), Nomor (2).
- Badariah, S. 2021. *Pengembangan Media Pembelajaran Videoscribe Dalam Pembelajaran Tematik di Sekolah Dasar*. Artikel Penelitian Pendidikan Guru Sekolah Dasar FKIP Universitas Tanjungpura.
- Detasari, A.T. 2022. *Pengembangan Alat Ukur Suhu Berbasis Mikrokontroler Arduino Nano Sebagai Media Pembelajaran Pada Materi Suhu dan Kalor di SMA Negeri 1 Sepauk*. Perpustakaan IKIP PGRI Pontianak, 32-42.
- Febrianto, A. dan Shalikhah, N.D. 2020. *Modul Membuat Media Pembelajaran Dengan Videoscribe Versi 3.2.1*. Yogyakarta:UPY Press.
- Hayati, E.K., Farsyah, A.G., Sa'adah. 2010. *Fraksinasi dan Identifikasi Senyawa Tanin pada Daun Belimbing Wuluh (Averrhoa bilimbi l.)*. Alchemy. 3(2).
- Hidayat, B. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Videoscribe Pada Materi Sejarah Kerajaan Islam di Sumatra dan Akulturasi Kelas X SMA Muhammadiyah 1 Metro*. Skripsi Pendidikan Sejarah FKIP Universitas Muhammadiyah Metro.
- Indriyani. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbantuan Sparkol Videoscribe Pada Materi Program Linier Metode Simpleks*. Skripsi Program Studi Matematika Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung.
- Iskandar, A. 2020. *Aplikasi Pembelajaran Berbasis TIK*. Yayasan Kita Menulis.
- Kamajaya, K. *Inspirasi Sains Fisika*, Jakarta: Ganeca Exact. 2007.

- Koswara, D. 2019. *Pengaruh Model Contextual Teaching and Learning Terhadap Peningkatan Kedisiplinan Peserta Didik*. Skripsi Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan Universitas Pasundan Bandung.
- Listiani, I.N. 2017. *Pengembangan Media Pembelajaran Video Berbasis Sparkol Videoscribe Pada Materi Pokok Archaeobacteria dan Eubacteria untuk Siswa Kelas X SMA/MA*. (Yogyakarta Skripsi: UIN Sunan Kalijaga).
- Mahda, R.A.F. 2022. *Pengembangan Media Pembelajaran Sparkol Videoscribe pada Mata Pelajaran IPA Biologi Kelas VIII Tingkat SMP*. Skripsi Pendidikan Biologi Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan Universitas Islam Negeri Raten Intan.
- Mardani, ST. 2022. *Penggunaan Media Visual Sparkol Videoscribe Untuk Meningkatkan Hasil Belajar PAI dan BP Peserta Didik SDN No 2 Kampung Baru Kabupaten Majene*. Tesis Program Pasca Sarjana Institut Agama Islam Negeri Parepare.
- Maydiantoro, A. 2021. *Model-Model Penelitian Pengembangan (R&D)*. JURNAL PENGEMBANGAN PROFESI PENDIDIK INDONESIA,1-15.
- Musyadat, I. 2015. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Videoscribe Untuk Peningkatan Hasil Belajar pada Mata Pelajaran Sosiologi Kelas X MAN Bangil*. Skripsi Pendidikan IPS Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim.
- Ningsih, B. 2022. *Pengembangan Media Video Pembelajaran (Sparkol Video Scribe) Berorientasi Pendidikan Karakter Pada Materi Garis, Sudut, dan Bangun Datar*. Skripsi Program Studi Tadris Matematika Unuversitas Negeri Fatmawati Sukarno Bengkulu.
- Novikarany, R. 2010. *Sistem Pengukuran Kecepatan Gelombang Bunyi Di Udara Berbasis Mikrokontroller*. Skripsi Program Studi Fisika Instrumentasi Universitas Indonesia.
- Putra, N.. 2012. *Research & Development Penelitian dan Pengembangan: Suatu Pengantar*. Jakarta: PT RAJAGRAFINDO PERSADA.
- Octavianingrum, D. 2016. *Pengembangan media audio visual sparkol Video Scribe dalam pembelajaran mengelola pertemuan/rapat di lembaga*

- pendidikan profesi (lpp) ipmi kusuma bangsa Surakarta jurusan administrasi perkantoran (PhD Thesis)*. UNS (Sebelas Maret University).
- Pedrotti, S.L., 1993, *Introduction to Optics*, Edisi Kedua, Prentice Hall Inc., New Jersey.
- Prasetio, L. 1992. *Mengerti Fisika*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Pratiwi, D.A. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Sparkol Videoscribe Berbasis Media Sosial Edmodo*. Skripsi Pendidikan Matematika Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan Universitas Islam Negeri Raten Intan.
- Sa'adah, R.N. 2020. *Metode Penelitian R&D*. Literasi Nusantara: Malang.
- Sugiyono. 2016. *Metode Penelitian kualitatif, Kuantitatif, R&D*. Bandung: ALFABET.
- Sukiyasa, K. dan Sukoco. 2013. *Pengaruh Media Animasi Terhadap Hasil Belajar dan Motivasi Belajar Siswa Materi Sistem Kelistrikan Otomotif*. Jurnal Pendidikan Vokasi SMKN 3 Singaraja-Bali dan Universitas Negeri Yogyakarta.
- Thiagarajan, S, D. S Semmel, dan M. I Semmel. "Instructional Development for Training Teachers of Exceptional Children. Washinton DC: National Center for Improvement Educational System." Education Resources Information Center (ERIC), 1974.
- Trisnobudi, A. 2001c. *TEORI ULTRASONIK*. Bandung : Penerbit ITB.
- Yulanda, D.F. 2022. *Pengembangan Media Puzzle Bergambar Berorientasi Problem Based Learning Pada Tema Cita-Citaku Kelas IV SD*. EduGlobal: Jurnal Penelitian Pendidikan, 221-232.