

DAFTAR PUSTAKA

- Agustina, L. (2016) 'Upaya Meningkatkan Kemampuan Pemahaman Konsep Dan Pemecahan Masalah Matematika Siswa Smp Negeri 4 Sipirok Kelas Vii Melalui Pendekatan Matematika Realistik (Pmr)', *Eksakta: Jurnal Penelitian Dan Pembelajaran Mipa*, 1(1).
- Al Munawarah, R. (2019) 'Sparkol Videoscribe Sebagai Media Pembelajaran', *Jurnal Inspiratif Pendidikan*, 8(2), Pp. 430–437.
- Andriani, S., Sunismi And Fuady, A. (2019) 'Pengembangan Video Pembelajaran Matematika Interaktif Berbasis Realistik Pada Materi Aritmatika Kelas Vii Smp', *Jurnal Fkip Universitas Islam Malang*, 14(7), Pp. 77–83.
- Arifin, Z. (2012) *Evaluasi Pembelajaran*. Jakarta: Direktorat Jenderal Pendidikan Islam Kementerian Agama.
- Arsyad, A. (2016) *Media Pembelajaran*. Depok: Pt. Rajagrafindo Persada.
- Asri, F.M. (2019) 'Deskripsi Pemahaman Konsep Matematika Siswa Ditinjau Dari Intensitas Penggunaan E-Learning Quipper Video', *Issues In Mathematics Education*, 2(3), Pp. 148–161.
- Asrul, Ananda, R. And Rosnita (2015) *Evaluasi Pembelajaran*. Bandung: Citapustaka Media.
- Hamid, M.A. *Et Al.* (2020) *Media Pembelajaran*. Medan: Yayasan Kita Menulis.
- Hamzah, A. (2020) *Metode Penelitian & Pengembangan (Research & Development)*. Malang: Literasi Nusantara.
- Hamzah, A. (2021a) *Metode Penelitian & Pengembangan (Research & Development) Uji Produk Kuantitatif Dan Kualitatif Proses Dan Hasil Dilengkapi Contoh Proposal Pengembangan Desain Uji Kualitatif Dan Kuantitatif*. Cv Literasi Nusantara Abadi.
- Hamzah, A. (2021b) *Penelitian Berbasis Proyek Metode Kuantitatif, Kualitatif Dan R & D Kajian Teoritik & Contoh-Contoh Penerapannya*. Cv Literasi Nusantara Abadi.
- Haryanto, M.P. (2020) *Evaluasi Pembelajaran (Konsep Dan Manajemen)*. Uny Press.

- Haryati, S. (2012) 'Research And Development (R&D) Sebagai Salah Satu Model Penelitian Dalam Bidang Pendidikan', *Majalah Ilmiah Dinamika*, 37(1), P. 15.
- Hasrah, H. (2019) 'Pemanfaatan Teknologi Komunikasi Dan Informasi Dalam Pembelajaran Pkn', *Phinisi Integration Review*, 2(2), Pp. 238–247.
- Hendrawati, T. (2017) *Peningkatan Kemampuan Berpikir Kritis Dan Kreatif Siswa Smk Serta Pengembangan Efikasi Diri Melalui Model Pembelajaran Discovery Learning*. Phd Thesis. Unpas.
- Hendriana, H., Rohaeti, E.E. And Sumarno, U. (2017) *Hard Skills Dan Soft Skills Matematik Siswa*. Bandung: Pt Refika Aditama.
- Jalmur, N. (2016) *Media Dan Sumber Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Kazanidis, I., Palaigeorgiou, G. And Tsinakos, A. (2018) 'Augmented Interactive Video: Enhancing Video Interactivity For The School Classroom', *Journal Of Engineering Science And Technology Review*, 11(2), Pp. 174–181.
- Kumalasari, O.D. And Julianto (2021) 'Pengembangan Lembar Kerja Peserta Didik Ilmu Pengetahuan Alam Berbantu Website Wizer.Me Materi Energi Alternatif Kelas Iv Sekolah Dasar', *Jurnal Pgsd Fip Universitas Negeri Surabaya*, 9(07), Pp. 2827–2837.
- Kustandi, C. And Darmawan, D. (2020) *Pengembangan Media Pembelajaran: Konsep & Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran Bagi Pendidik Di Sekolah Dan Masyarakat*. Prenada Media.
- Lestari, K.E. And Yudhanegara, M.R. (2018) *Penelitian Pendidikan Matematika*. Bandung: Pt Refika Aditama.
- Mashuri, S. (2019) *Media Pembelajaran Matematika*. Deepublish.
- Mawaddah, S. And Maryanti, R. (2016) 'Kemampuan Pemahaman Konsep Matematis Siswa Smp Dalam Pembelajaran Menggunakan Model Penemuan Terbimbing (Discovery Learning)', *Edu-Mat: Jurnal Pendidikan Matematika*, 4(1).
- Meixner, B. (2017) 'Hypervideos And Interactive Multimedia Presentations', *Acm Computing Surveys*, 50(1), P. 9. Available At: [Http://Dx.Doi.Org/10.1145/3038925](http://dx.doi.org/10.1145/3038925).
- Mudiono, A. (2016) 'Keprofesionalan Guru Dalam Menghadapi Pendidikan Di Era Global', In *Prosiding Seminar Nasional Jurusan Ksdp-Prodi SI Pgsd Unm*, Pp. 43–50.

- National Council Of Teacher Of Mathematics (2014) *Principles To Actions Ensuring Mathematical Success For All*. Reston, Va: National Council Of Teacher Of Mathematics.
- Pinunggul, R.I., Darmadi And Apriandi, D. (2018) ‘Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Dengan Visualisasi Menggunakan Adobe Flash Professional Pada Materi Segiempat Dan Segitiga Untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa’, *Prosiding Silogisme Seminar Nasional Pendidikan Matematika*, Pp. 152–158.
- Rosyid, Moh.Z., Sa’diyah, H. And Septiana, N. (2019) *Ragam Media Pembelajaran*. Malang: Literasi Nusantara.
- Saman, S., Ma’rufi, M. And Tiro, A. (2019) ‘Pengembangan Video Pembelajaran Matematika Dalam Meningkatkan Minat Dan Prestasi Belajar Siswa Pada Materi Persamaan Linear Dua Variabel’, *Pedagogy: Jurnal Pendidikan Matematika*, 4(1), Pp. 1–12. Available At: <https://doi.org/10.30605/Pedagogy.V4i1.1426>.
- Saputra, I.G.N.H., Joyoatmojo, S. And Harini, H. (2018) ‘The Implementation Of Project-Based Learning Model And Audio Media Visual Can Increase Students’ Activities’, *International Journal Of Multicultural And Multireligious Understanding*, 5(4), P. 166. Available At: <https://doi.org/10.18415/ijmmu.V5i4.224>.
- Sugiyono (2017) *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D)*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono, D. (2018) ‘Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan R & D/Sugiyono’, *Bandung: Alfabeta*, 15(2010).
- Sumarmo, U. (2010) ‘Berfikir Matematik Tingkat Tinggi: Apa, Mengapa, Dan Bagaimana Dikembangkan Pada Peserta Didik’, *Fmipa Upi*, Pp. 1–27.
- Sumarmo, U. (2012) ‘Pendidikan Karakter Serta Pengembangan Berpikir Dan Disposisi Matematik Dalam Pembelajaran Matematika’, *Seminar Pendidikan Matematika Universitas Kupang Ntt*, Pp. 1–26.
- Suseno, P.U., Ismail, Y. And Ismail, S. (2020) ‘Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Video Interaktif Berbasis Multimedia’, *Jambura Journal Of Mathematics Education*, 1(2), Pp. 59–74.
- Yasa, K.A.P. (2017) ‘Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Adobe Flash Pada Mata Pelajaran Prakarya Dan Kewirausahaan Materi Elektro Listrik Untuk Kelas Xi Mipa Dan Ips Di Sma Negeri 3 Singaraja’, *Jurnal Pendidikan Teknologi Dan Kejuruan*, 14(2). Available At: <https://doi.org/10.23887/jptk-Undiksha.V14i2.11107>.