

Pengembangan Media Buku Ajar Pencak Silat Berbasis Elektronik *QR Code*

Misno, Zusyah Porja Daryanto, Ashadi Cahyadi

ABSTRAK

Tujuan penelitian ini adalah untuk mengembangkan media buku ajar pencak silat berbasis qr code. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode penelitian dan pengembangan model ADDIE. Dengan pertimbangan: (1) dapat disesuaikan dengan hampir semua konteks pengembangan produk, termasuk buku pelajaran, (2) produk dapat terus ditingkatkan pada setiap tahap sehingga membuat buku teks yang lebih baik, (3) proses pengembangannya sederhana, sistematis dan praktis. Dari hasil evaluasi buku ajar pencak silat oleh ahli materi diperoleh persentase sebesar 85% dan 86% oleh ahli media pada dengan kategori baik dan baik sangat baik. Berdasarkan hasil dari uji coba pada guru diperoleh persentase sebesar 87% dengan kategori sangat baik dan hasil dari uji coba pada siswa diperoleh persentase sebesar 85% dengan kategori baik. Hasil Penelitian dapat disimpulkan bahwa dengan adanya media buku ajar mempermudah pembelajaran dikarenakan selain dengan gambar yang menarik juga dilengkapi teknologi terkini scan Qr Qode sehingga pengaplikasiannya lebih mudah dan praktis.

Kata Kunci : Pencak Silat; Scan QR Code; Media

Pengembangan Media Buku Ajar Pencak Silat Berbasis Elektronik QR Code

Misno, Zusyah Porja Daryanto, Ashadi Cahyadi

ABSTRACT

The purpose of this study was to develop a QR code-based learning media for pencak silat. The method used in this study is the ADDIE model research and development method. With the following considerations: (1) it can be adapted to almost any product development context, including textbooks, (2) the product can be continuously improved at every stage so as to make better textbooks, (3) the development process is simple, systematic, and practical. The results evaluation of martial arts textbooks by material experts obtained percentages of 85% and 86% by media experts in the good and very good categories. Based on the results of the trial on teachers, a percentage of 87% was obtained in the very good category and the results of the trial on students obtained a percentage of 85% in the good category. The results of the study can be concluded that the existence of textbook media facilitates learning because, in addition to attractive images, it is also equipped with the latest Qr Qode scanning technology so that its application is easier and more practical.

Keywords: Martial Arts; Scan QR Code; Media