

# **PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN APLIKASI ARTICULATE STORYLINE 3 PADA MATERI GETARAN DAN GELOMBANG**

**SELFIA SELVIYANI**

Program Studi Pendidikan Fisika, FPMIPATEK, IKIP PGRI Pontianak

**Email:** [selvia.nanda2324@gmail.com](mailto:selvia.nanda2324@gmail.com)

## **Abstrak**

Pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis Android menggunakan aplikasi *Articulate Storyline 3* pada materi getaran dan gelombang, bertujuan: Mengetahui kelayakan berdasarkan penilaian ahli media dan ahli materi, Mengetahui kelayakan respon siswa terhadap penggunaannya, dan Mengetahui hasil belajar siswa setelah menggunakan media pembelajaran interaktif tersebut. Metode penelitian ini menggunakan metode R&D dengan model ADDIE yang terdiri dari 5 tahapan yaitu Analysis, Design, Development, Implementation, dan Evaluation. Subjek dalam penelitian ini adalah 2 validator ahli media dan 2 validator ahli materi untuk menguji kelayakan media pembelajaran interaktif berbasis android menggunakan aplikasi *Articulate Storyline 3* pada materi getaran dan gelombang. Selain itu, penelitian ini juga melihat respon siswa kelas VIII MTS AL-AZIZ Sui. Ambawang terhadap penggunaan media yang di kembangkan menggunakan angket, dan penelitian ini juga untuk mengetahui hasil belajar siswa setelah menggunakan media yang dikembangkan menggunakan soal pretest dan posttest. Teknik pengumpulan data yang digunakan berupa Teknik komunikasi langsung (wawancara) dan tes. Metode yang digunakan untuk menghitung kuesioner penilaian yaitu menggunakan skala *likert* dan untuk menghitung pretest dan posttest menggunakan uji N-Gain. Hasil validasi oleh ahli media memperoleh skor rata-rata 84% dengan kategori sangat layak dan hasil validasi oleh ahli materi memperoleh skor rata-rata 92% dengan kategori sangat layak. Hasil angket respon siswa terhadap penggunaan media pembelajaran interaktif berbasis Android menggunakan aplikasi *Articulate Storyline 3* memperoleh skor rata-rata 93% dengan kategori sangat setuju. Hasil belajar siswa setelah menggunakan media pembelajaran interaktif ini memperoleh skor rata-rata 0,65 dengan kategori peningkatan sedang.

**Kata Kunci:** Media Pembelajaran, Berbasis Android, *Articulate Storyline 3*, *Getaran dan Gelombang*

## RINGKASAN SKRIPSI

Media pembelajaran merupakan salah satu faktor yang berperan penting bagi pendidik untuk menyampaikan materi pembelajaran agar dapat mudah dipahami oleh peserta didik dengan baik. Adanya media pembelajaran, maka proses pembelajaran akan menjadi lebih menarik dan tidak bersifat monoton. Memanfaatkan media pembelajaran memudahkan untuk mencapai tujuan pembelajaran yang dikehendaki.

Saat ini dari waktu ke waktu perkembangan teknologi semakin terlihat, contohnya pada perkembangan penggunaan *smartphone*. Pesatnya perkembangan teknologi ini menyebabkan informasi dapat disajikan secara cepat dan mudah untuk diakses. Saat ini dalam bidang pendidikan, media pembelajaran sudah banyak memanfaatkan teknologi berupa *Android*. *Android* merupakan ponsel pintar yang mempunyai banyak kelebihan di bidang teknologi internet. Sebagian besar peserta didik sekarang telah memiliki *smartphone* yang merupakan media efektif untuk menyampaikan sebuah informasi. Media yang dipilih yaitu berbentuk aplikasi yang dapat diinstal pada *smartphone* sehingga peserta didik dapat memanfaatkannya sebagai sumber belajar tanpa mengkhawatirkan keterbatasan waktu.

Pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis *android* menggunakan aplikasi *Articulate Storyline 3* pada materi getaran dan gelombang dengan tujuan untuk mengetahui tingkat kelayakan berdasarkan penilaian ahli media dan ahli materi, untuk mengetahui respon siswa terhadap pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis *android* yang di kembangkan, dan untuk mengetahui hasil belajar siswa setelah menggunakan media pembelajaran interaktif berbasis *android*. Metode penelitian ini menggunakan metode R&D dengan pendekatan model ADDIE yang terdiri dari 5 tahapan yaitu Analysis, Design, Development, Implementation, dan Evaluation.

Hasil analisis data yang dilakukan dapat disimpulkan bahwa Hasil validasi oleh 2 orang ahli media memperoleh skor rata-rata 84% dengan kategori sangat layak dan hasil validasi oleh 2 orang ahli materi memperoleh skor rata-rata 92% dengan kategori sangat layak. Hasil angket respon siswa terhadap penggunaan media pembelajaran interaktif berbasis *Android* menggunakan aplikasi *Articulate Storyline 3* memperoleh skor rata-rata 93% dengan kategori sangat setuju. Hasil belajar siswa setelah menggunakan media pembelajaran interaktif ini memperoleh skor rata-rata 0,65 dengan kategori peningkatan sedang.