

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh pemanasan dengan menggunakan permainan kecil terhadap motivasi belajar *dribbling* sepak bola siswa dalam pembelajaran penjaskes di kelas XI SMA Negeri 01 Boyan Tanjung Kabupaten Kapuas Hulu. Dari rumusan masalah penelitian yang diajukan, maka analisis data yang telah dilakukan dan pembahasan yang telah dikemukakan pada bab sebelumnya, dapat ditarik beberapa kesimpulan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Berdasarkan hasil statistik pengolahan data yang digunakan menggunakan SPSS.v.20 diatas, diperoleh hasil perhitungan motivasi belajar siswa sebelum diberi tindakan di kelas XI SMA Negeri 01 Boyan Tanjung Kabupaten Kapuas Hulu dengan jumlah sampel yang diteliti sebanyak 20 dengan hasil pengolahan data *Mean* (rata-rata) adalah 50,55, *Median* (nilai tengah) 50,55, *Modus* (nilai yang sering banyak muncul) adalah 49,00, *Range* (selisih antara harga minimum dan maksimum dari sebuah instrumen selama periode tertentu) adalah 11,00, nilai minimum (nilai terendah) adalah 45,00, nilai maksimum (nilai tertinggi) adalah 56,00 dan *Sum* (jumlah nilai) adalah 1011,00.
2. Berdasarkan hasil statistik pengolahan data yang digunakan menggunakan SPSS.v.20 diatas, diperoleh hasil perhitungan motivasi belajar siswa setelah diberi tindakan di kelas XI SMA Negeri 01 Boyan Tanjung Kabupaten Kapuas Hulu dengan jumlah sampel yang diteliti sebanyak 20 dengan hasil pengolahan data *Mean* (rata-rata) adalah 78,20, *Median* (nilai tengah) 79,50, *Modus* (nilai yang sering banyak muncul) adalah 68,00, *Range* (selisih antara harga minimum dan maksimum dari sebuah instrumen selama periode tertentu) adalah 32,00, nilai minimum (nilai terendah) adalah 63,00, nilai maksimum (nilai tertinggi) adalah 95,00 dan *Sum* (jumlah nilai) adalah 15764,00.

3. Tabel Paired Samples Correlations menunjukkan nilai korelasi yang menunjukkan hubungan kedua variabel pada sampel berpasangan. Hal ini diperoleh dari koefisien korelasi Pearson bivariat (dengan uji signifikansi dua sisi) untuk setiap pasangan variabel yang dimasukkan sebesar 0,652.

B. Saran

Peneliti memberikan beberapa saran dalam penelitian yang berjudul pengaruh pemanasan dengan menggunakan permainan kecil terhadap motivasi belajar *dribbling* sepak bola siswa dalam pembelajaran penjaskes di kelas XI SMA Negeri 01 Boyan Tanjung Kabupaten Kapuas Hulu sebagai berikut :

1. Dengan menggunakan pengaruh pemanasan dengan menggunakan permainan kecil terbukti bahwa motivasi belajar siswa lebih baik. Ini bisa menjadi alternatif yang dapat digunakan para guru untuk meningkatkan keterampilan menulis puisi siswa dengan hasil belajar yang rendah.
2. Pada siswa yang motivasi belajar rendah dapat menerapkan Model pemanasan dengan menggunakan permainan. Namun guru diharapkan lebih meningkatkan kiat-kiat mengajarnya serta mengkondisikan suasana belajar lebih menyenangkan serta memberi kepercayaan kepada siswa sehingga siswa lebih percaya diri serta aktif dalam proses belajar agar motivasi belajar siswa semakin lebih baik dan agar hasil belajar siswa lebih meningkat.