

DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, S. (2012). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan Edisi 2*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Anwar Prabu Mangkunegara. (2017). *Manajemen Sumber Daya Manusia Perusahaan*. Bandung: Rosda
- Budiyono, (2017). *Pengantar Metodologi Penelitian Pendidikan*. Surakarta: Sebelas Maret University Press.
- Busyaeri, A., Dkk (2016). Pengaruh Penggunaan Video Pembelajaran Terhadap peningkatan Hasil Belajar Mapel IPA Di MIN Kroya Cirebon. *Jurnal PGMI FITK IAIN Syekh Nurjati Cirebon*. Vol. 3(1), 116-137.
- Erleni & Fitri. T. A. (2015). Rancangan Bangun Alat Bantu Ajar Matematika Pada Materi Bangun Ruang Berbasis Multimedia (Studi Kasus SMP Negeri 01 Bengkinang Seberang). *SATIN-SAINS dan Teknologi Informasi*. Vol. 1(1). 8-15.
- Firman, D. & Firdaus, D.F. (2020). Penegembangan Media Pembelajaran Video Intraktif Berbasis Aplikasi Sparkol Videoscribe Pada Tema 3 Kelas III. *Jurnal Pendidikan dan Pengembangan Dasar*. Vol. 7(2).145-158.
- Jihad, A & Haris, A. (2012). *Evaluasi Pembelajaran*. Yogyakarta: Multi Pressindo.
- Laili, M. (2018). Pengaruh Metode Mind Mapping Terhadap Hasil Belajar *Matematika Materi statistika* Pada Siswa Kelas VIII MTSN 2 Kota Blitar Tahun *Ajaran 2017/2018*. Skripsi Fakultas Tarbiyah Dan Ilmu Keguruan Institut Agama Islam Negeri Tulung Agung. 2018. Tidak Diterbitkan.
- Lestari, S. (2018). Peran Teknologi Dalam Pendidikan Di Era Globalisasi. *Jurnal Edureligia*. Vol. 2(2). 94-100.
- Murdiyanto, T. & Mahatma, Y. (2014). Pengembangan Alat Peraga Matematika Untuk Meningkatkan Minat Dan Motivasi Belajar Matematika Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Sarwahita*, Vol. 2(2). 38-43
- Nasaruddin. (2015). Media dan Alat Peraga Dalam Pembelajaran Matematika. *Jurnal al-khwarizmi*, Vol. 3(2), 21-30.

- Rahman, A.N. Dkk. (2021). Peningkatan Pemahaman Materi Statistika Menggunakan Alat Peraga Taman Statistika Pada Anak Asuhan Panti Sosial Asuhan Anak Raudhatul Hikmah Tangerang Selatan. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat (IPKM)*, Vol. 2(1), 29-38.
- Riduwan. (2016). *Dasar-Dasar Statistika*. Bandung: Alfabeta CV.
- Setiawati, E. (2021). Pengembangan Lembar Kerja Siswa Berbasis Penemuan Terbimbing Berbantuan Geogebra Pada Materi bangun Ruang Sisi Dasar Kubus Dan Balok Di Kelas Institut VIII Mts AL-Jihad Kota Pontianak. Skripsi Fakultas Pendidikan Mipa Dan Teknologi Keguruan Dan Ilmu pendidikan Persatuan Guru Republik Indonesia. Pontianak. Tidak Diterbitkan.
- Sugiyano, (2016). *Metode Penelitian Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono, (2019). *Metode Penelitian Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Supriyanto. B (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Materi Trigonometri Berbasis Macromedia Flash Di SMK Kesehatan Harapan Kita Sejahtera. Skripsi IKIP PGRI Pontianak. Pontianak. Tidak Diterbitkan.
- Tafanao, T. (2018). Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa. *Jurnal Komunikasi Pendidikan*. Vol. 2(2). 103-113.
- Tarigan, D. & Siagian, S. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Pembelajaran Ekonomi. *Jurnal Teknologi Informasi & Komunikasi Dalam Pendidikan*. Vol. 2(2). 190-200.
- Wardani, R.K. & Syofyan, H. (2018). Pengembangan Video Interaktif Pada Pembelajaran IPA Tematik Integratif Materi Peredaran Darah Manusia. *Jurnal Ilmiah Sekolah Dasar*. Vol. 2(4). 371-381.
- Wirasasmita, R. H. & Putra, Y. K (2015). Pengembangan video Tutorial Interaktif Menggunakan Aplikasi Camtasia Studio Dan Macromedia Flash. *Jurnal Pendidikan Informatika*. Vol. 1(2). 263-279.
- Yulianty, N. (2019). Kemampuan Pemahaman Konsep Matematika Model Dengan Strategi TTW (Think-Talk-Write) Pada Materi Volume Bangun Ruang Sisi Datar. *Jurnal Of Primary Educational*, Vol, 1(1), 31-37.

- Gustafson, K. L. (1991). *Survey Of Instruction Development Models*. ERIC Clearghouse On Information & Technology
- Mangkunegra. A. P. (2017). *Manajemen Sumber Daya Manusia Perusahaan*. Bandung: Rosda
- Azhar Arsyad, (2013). *Media Pembelajaran* (Jakarta: PT. Raja Grafindo Persoda)
- Rusman, Dkk. (2013). *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan komunikasi*, (Jakarta: Raja Grafindo Perseda)
- Arief Sadiman, Dkk, (2012). *Media Pendidikan*, (Jakarta: Raja Grafindo Perseda)
- Lamatenggo. H. N. (2011). *Teknologi Komunikasi & Informasi Pembelajaran*, (Jakarta: PT. Bumi Aksara)
- Arafah. Z. U. (2018). Pengembangan Media Belajar Video Interaktif Berbasis *Problem Solving* Guna Meningkatkan Minat dan Hasil Belajar Peserta Didik Pada Materi Gerak Parabola Fakultas Matematika Dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Negeri Yogyakarta
- Vassa, W. A. (2019). Pengembangan Lembar kerja Siswa Berbasis Pendekatan Contextual Teaching And Learning Berbantuan Geogebra Mteri Segi Empat Kelas VII SMP. *Jurnal Pendidikan Matematika*. Vol, 2 (2). 31-44
- Zukhrufurrohman, dkk. (2017). Pengembangan Bahan Ajar Bercirikan Penemuan Terbimbing Dan Berbantuan Aplikasi Pada Materi Untuk Kelas X SMK. *Jurnal Kajian Pembelajaran Matematika*. Vol, 1 (2). 137-143.
- Prastowo, Andi. (2014) *Pengembangan Bahan Ajar Tematik Tinjauan Teoritis dan Praktik*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Niswa, A. (2010). Pengembangan Bahan Ajar Mendengarkan Berbasis Video Interaktif Bermedia Flash Kelas VIID SMP Negeri 1 Kedamean. *Jurnal Bahasa Dan Sastra Indonesia*, Vol 1, No 1, 1-18.
- <https://kumparan.com/rizqi-rahmatika/video-interaktif-cara-kreatif-guru-dalam-masa-pembelajaran-jarak-jauh-pjj-1uaC0SBcZfv>
- Abdul Majid, (2005) *Perencanaan Pembelajaran*, (Bandung: Remaja Rosdakarya), h. 24.
- Hamdani Hamid, (2013) *Pengembangan Sistem Pendidikan di Indonesia*, (Bandung: Pustaka Setia), h. 125.

Zainun Najib, (2019). *Analisis Faktor Kesulitan Pembelajaran Maharoh Kitabah Kelas I'dad Santri Pondok Pesantern Salafiyah AL-Muhsin Yogyakarta Angkatan 2018/2019*. Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga.

Republik Indonesia, Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional, Negara Republik Indonesia Tahun 2003, no.78, (sekretariat negara. Jakarta, 2003).

KBBI Daring, Alat Peraga, Badan Pengembangan dan Pembinaan bahasa: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia 2016, <https://kbbi.kemdikbud.go.id/entri/alat%20peraga>

Rayandra Asyhar, (2012), *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*, (Jakarta: ikapi,), h.11-12.

Hamalik. (1997). *Kurikulum dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta