

DAFTAR PUSTAKA

- Albab U. (2019). "Pengembangan Media Pembelajaran Pengenalan Sistem Operasi Berbasis Android dengan Thunkable". Fakultas MIPA dan Teknologi, IKIP-PGRI Pontianak.
- Arikunto, S., & Abdul Jabar, C. S. (2004). *Evaluasi Program Pendidikan: Pedoman Teoretis Praktis Bagi Praktisi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Arsyad, A. (2017). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Asyhar, R. (2012). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Referensi.
- Branch, R. M. (2009). *Instructional Design: The ADDIE Approach*. London: Springer.
- Budiman, R. D. A., Nurbani (2019), "Pengembangan Media Pembelajaran Pengenalan Sistem Operasi Berbasis Android". *Jurnal Pendidikan*, 17 (2)
- Franata, R. (2012). *Pengembangan Media Ajar Interaktif Biologi Berbasis Komputer Pada Materi Monera Untuk Kelas X SMA/M*.
- Hafidz, M., Wardhono, W., & Wicaksono, S. (2019) "Pengembangan Media Pembelajaran berbasis Android untuk Materi Pemrograman Dasar di SMK Negeri 5 Malang". *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 3 (11).
- Hamalik, O. (1994). *Media Pendidikan*. Bandung: PT. Citra Aditya Bakti.
- Heinich, R., Molenda, M., Russell, J. D., & Smaldino, S. E. (1999). *Instructional Media and Technologies for Learning* (6th ed.). USA: Prentice Hall, Inc.
- <http://www.definisi-pengertian.com/2015/10/definisi-pengertian-media-pembelajaran-ahli.html>
- Ismail, M., Masran, S., Rahim, M., Faizal, A., & Marian, M. (2017). *Development of Electrical Discharge Machine Die Sinking Application Using Android Platform*. *Jurnal Pendidikan Teknologi Kejuruan*, Volume 23, Number 4, October 2017, 7. Dipetik Juni 5, 2018, dari <https://journal.uny.ac.id/index.php/jptk/article/view/12825/9832>
- Ismayani, A. (2018). *Cara Mudah Membuat Aplikasi Pembelajaran Berbasis Android dengan Thunkable*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- K. Joko, R. Ferri (2018) "Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Pelajaran Sistem Operasi Jaringan Kelas XI". *Jurnal Media Infotama*, 14 (1).

- M. Siti & F. Mega (2017) “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android dengan menggunakan Aplikasi *Adobe Flash cs 6* pada Mata Pelajaran Biologi”. *Innovative Journal of Curriculum and Educational Technology IJCET* 6 (2).
- Novianti, Dewi, W. C. (2020) “Pengembangan media pembelajaran berbasis Android dengan aplikasi Thunkable pada materi sistem rkskresi”. Diploma thesis, UIN Sunan Gunung Djati Bandung.
- Purwanto, N. (1992). *Prinsip-Prinsip dan Teknik Evaluasi Pengajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Ramdani Agus, A. Wahab Jufri, Jamaluddin (2020), “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android pada Masa Pandemi Covid-19 untuk Meningkatkan Literasi Sains Peserta Didik”. *Jurnal Kependidikan, Volume 6, No. 3, 442-7667*
- Rogers, R., Lombardo, J., Mednieks, Z., & Meike, B. (2009). *Android Application Development. United States of America: O'Reilly Media, Inc.*
- Sugiyono, (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung : Alfabeta, CV.
- Winandra, Anggini. (2017). “Pengembangan Media Pembelajaran Beda Tinggi Menggunakan App Inventor Pada Mata Kuliah Geomatika I” Fakultas Teknik, Universitas Negeri Yogyakarta.
- Wulandari, Agustina. (2018) “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Dasar-Dasar Algoritma Dan Pemrograman Untuk Siswa Kelas X Smk Nasional Berbah”, Fakultas Teknik, Universitas Negeri Yogyakarta.