

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **A. Simpulan**

Berdasarkan dari hasil pengembangan dan penelitian maka dapat disimpulkan bahwa:

1. Pada Media pembelajaran berbasis android dengan dikembangkan menggunakan *Thunkable* sebagai aplikasi pembuat dan *Photoshop* sebagai media aplikasi pendukung.
2. Berdasarkan hasil validasi oleh dua orang ahli dan satu orang ahli materi bahwa media pembelajaran berbasis Android pada mata pelajaran Olahraga Sepak Bola telah teruji kelayakannya oleh ahli media diperoleh rata-rata keseluruhan sebesar 77,32% dengan kategori “Layak”. Sedangkan hasil pengujian oleh ahli materi diperoleh rata-rata keseluruhan sebesar 88,88% dengan kategori “Sangat Layak”.
3. Berdasarkan hasil respon siswa terhadap media pembelajaran berbasis android didapatkan skor akhir 81,03 yang termasuk dalam kategori “Sangat Baik”.

#### **B. Saran-saran**

Adapun saran dari hasil penelitian sebagai berikut :

1. Bagi peneliti selanjutnya dapat memperbaiki untuk menambahkan animasi pada aplikasi media pembelajaran Olahraga Sepak Bola, agar terlihat lebih menarik seperti animasi pada saat menendang bola.
2. Diharapkan pada tahap soal evaluasi dapat dilakukan secara acak, agar bisa menghindari kecurangan pada saat siswa mengerjakan soal, dan bisa melihat apakah siswa itu bisa memahami dari materi tersebut.
3. Diharapkan dapat menambahkan soal latihan, agar siswa juga bisa melakukan soal latihan pada materi Olahraga Sepak Bola

4. Diharapkan sekolah dapat memanfaatkan media pembelajaran Olahraga Sepak Bola sebagai media pembelajaran yang digunakan saat didalam ataupun diluar jam sekolah.