

BAB V

PENUTUP

A. Simpulan

Adapun kesimpulan yang dapat di ambil dari hasil penelitian ini adalah pengembangan dilakukan menggunakan model pengembangan ADDIE.

Rincian kesimpulannya sebagai berikut:

1. Pengembangan media pembelajaran *Articulate Storyline 3* berbasis *android* pada materi VLAN Jaringan kelas XI TKJ SMK Negeri 1 Sambas dilakukan dengan model pengembangan ADDIE (*Analysis, Design, Development, Implementation, dan Evaluation*). Produk yang berhasil dikembangkan dalam pengembangan ini adalah aplikasi berbasis android yang mendukung pembelajaran di kelas maupun pembelajaran mandiri, dengan memanfaatkan *smartphone*. Dalam aplikasi ini terdapat fitur yang telah disesuaikan dengan kebutuhan siswa.
2. Media pembelajaran *Articulate Storyline 3* berbasis *android* pada materi VLAN Jaringan telah teruji kelayakannya oleh dua orang ahli media diperoleh rata-rata keseluruhan sebesar 86,4% dengan kategori “Sangat Layak”. Sedangkan hasil pengujian oleh ahli materi diperoleh rata-rata keseluruhan sebesar 83,3% dengan kategori “Sangat Layak”. Adapun hasil uji kelayakan oleh siswa adalah 81% yang termasuk dalam kategori “Sangat Layak”. Sehingga secara keseluruhan dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran yang dikembangkan sangat layak digunakan.
3. Berdasarkan hasil respon siswa terhadap media pembelajaran *Articulate Storyline 3* berbasis *android* pada materi VLAN Jaringan kelas XI TKJ SMK Negeri 1 Sambas maka didapatkan skor rata-rata keseluruhan yang didapatkan adalah sebesar 82% dengan kategori “Sangat Layak”.

B. Saran-Saran

Berikut adalah saran untuk penelitian pengembangan selanjutnya:

1. Media pembelajaran *Articulate Storyline 3* berbasis *android* pada materi VLAN Jaringan dapat dikembangkan dengan pilihan materi lain dan mata pelajaran lain.
2. Pengembangan media pembelajaran bias dikembangkan lagi ke semua aplikasi bukan hanya aplikasi android saja tetapi juga iOS, agar pengguna iOS bias turut menggunakan produk media pembelajaran.
3. Peneliti selanjutnya bias mengeksplor dan mempelajari lebih jauh pengoperasian macam-macam jenis trigger dalam membuat projek pada *Articulate Storyline 3* agar isi media bias bervariasi dan pengerjaan tidak memakan waktu yang lama.

Pemilihan durasi audio seperti *background* musik dan durasi video yang tidak terlalu lama agar publikasi hasil media pembelajaran dari *Articulate Storyline 3* tidak berkapasitas besar dan tidak memerlukan waktu yang lama.