

DAFTAR PUSTAKA

- Adam. Steffi dan Muhammad Taufik Syastra (2015). *Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi Bagi Siswa Kelas X SMA Ananda Batam*. Dalam *CBIS Journal*, Vol.3. No.2:79
- Adam. Steffi dan Muhammad Taufik Syastra. (2015). *Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi Bagi Siswa Kelas X SMA Ananda Batam*. Dalam *CBIS Journal*, Vol. 3, No. 2:79.
- Albab, Ulil. (2019). *Pengembangan Media Pembelajaran Pengenalan Sistem Operasi Berbasis Android Dengan Thinkable*. Skripsi. Fakultas Pendidikan MIPA dan Teknologi Program Studi Pendidikan Teknologi Informasi, IKIP PGRI. Pontianak.
- Ari, A. (2019). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Dalam Materi Besaran Pada Mata Pelajaran Fisika Kelas X SMK Al Falah Winong*.
- Arikunto, S. (2009). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta. PT. Rineka Cipta.
- Arsyad, Azhar. (2014). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada
- Branch, R. M. (2009). *Instructional Design-The ADDIE Approach*. New York:
- Chulatul. (2016). *Pengembangan Bahan Ajar Interaktif Berbasis Web Offline Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Materi Sistem Pencernaan Manusia dan Hewan Kelas V*. SD Brawijaya Smart School Malang.
- Endar, S. W., & Dwi, M. (2017). *Pengembangan Android Menggunakan Integrated Development Environment (IDE) App Inventor 2*. *Jurnal Ilmiah Educic*, Vol. 4, No. 1:2-3.
- Falah. Iwan, *Pemanfaatan Media dalam Pembelajaran*. Dalam *Jurnal Lingkar Widya Swara*, Vol.1 No. 4:104-117
- Hamalik, Oemar. (1994). *Media Pendidikan*. Bandung: Citra Aditya Bakti.
- Harfatiani, Rina Rizky. 2017. *Teknik Riset Operasi*. Surabaya: Kartika.
- Harni, K., & Nicky. S. P. S. (2016). *Aplikasi Edukasi Budaya Toba Samosir Berbasis Android*. *Jurnal Teknik Informatika*, Vol. 9, No. 1.
- Hening, J., & Maria, K. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Dasar Rias Berbasis Aplikasi Android Menggunakan App Inventor*.
- Hill. Reginald. (1998). *Penuntun Sekolah Minggu*, Jakarta: Yayasan Komunikasi Bina Kasih.

- Kurniawan, Q. (2016). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Dengan Kerangka Tpack Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Pada Materi Hak Atas Kekayaan Intelektual (HAKI). Di Kelas X SMA Negeri 1 Sambas.*
- Mahnun. Nunu. (2012). *Media Pembelajaran (Kajian terhadap Langkah-langkah Pemilihan Media dan Implementasinya dalam Pembelajaran). Dalam Jurnal pemikiran islam, Vol. 37, No. 1:27.*
- Mudhofir. (1993). *Teknologi Intruksional*, Bandung: Remaja Rosda Karya.
- Mulyadi, ST. (2011). *Android App Inventor*. Yogyakarta : Multimedia Center Publishing.
- Papadakis, S., & Orfanakis, V. (2017). *The Combined Use of Lego Mindstorms NXT and App Inventor for Teaching Novice Programmers. International Conference on Educational Robotics, EDUROBOTICS 2016.*
- Purwono. Joni, dkk. (2014). *Penggunaan Media Audio-Visual Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Di Sekolah Menengah Pertama Negeri 1 Pacitan. Dalam Jurnal Teknologi Pendidikan dan Pembelajaran, Vol.2, No.2: 127.*
- Riduwan. (2016). *Dasar – Dasar Statistika*. Bandung: Alfabeta.
- Rioma, A. (2018). *Pengembangan Aplikasi Android Berbasis Mobile Learning menggunakan Mit App Inventor.*
- Riska Susila Putri. (2019). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Materi Sistem Koloid di SMA Negeri 2 Banda Aceh*. Skripsi. Fakultas Tarbiyah dan Keguruan, Universitas Islam Negeri Ar – Raniry. Banda Aceh.
- Risma. (2019). *Pengembangan Android Mobile Learning Menggunakan MIT APP INVENTOR Sebagai Media Pembelajaran Matematika Pada Materi Dasar-dasar Logika*. Repository.radenintan.ac.id.
- Ristiono, N, (2010). *Update Otomatis Kamus Digital Indonesia Jepang*, repository.amikom.ac.id.
- Rohani, Ahmad. (1991). *Pengelolaan Pelajaran*, Jakarta: Rineka Cipta.
- Soesianto, F, (2006). *Logika Matematika untuk Ilmu Komputer*. Yogyakarta. C.V Andi Offset.Springer.
- Sugiyono (2009). *Metode Penelitian Kualitatif, Kuantitatif dan Pengembangan*. Bandung : Alfabeta.
- Sugiyono (2014). *Metode Penelitian Kualitatif, Kuantitatif dan Pengembangan*. Bandung : Alfabeta.

- Sugiyono (2015). *Metode Pendidikan Penelitian*. Bandung : Alfabeta.
- Sugiyono (2017). *Metode Penelitian Kualitatif, Kuantitatif dan Pengembangan*. Bandung : Alfabeta.
- Sumberharjo. Putra, dkk. (2015). *Media Pembelajaran Pengenalan Huruf Dan Angka Di Taman Kanak-Kanak Tunas*. Dalam Journal Speed – Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi – Volume 7 No. 3:24.
- Talizaro, T. (2018). *Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa*. *Jurnal Komunikasi Pendidikan*, Vol.2, No. 2:104-110.
- Widoyoko, E. P. (2016). *Evaluasi Program Pembelajaran*. Yogyakarta: Pustaka Belajar.