

# PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN BERBASIS DESKTOP DI MTS SWASTA ISLAMIYAH (YPI) PONTIANAK

Fani Wiranda<sup>1</sup>, Vindo Feladi<sup>2</sup>, Sri Koriaty<sup>3</sup>

Program Studi Pendidikan Teknologi Informasi Fakultas Pendidikan MIPA dan  
Teknologi IKIP PGRI Pontianak Jalan Ampera No. 88 Pontianak 7816  
e-mail: [paniwiranda@gmail.com](mailto:paniwiranda@gmail.com)

## ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengembangan, kelayakan dan bagaimana respon pengguna setelah di implementasikan sistem informasi perpustakaan berbasis desktop di MTS Islamiyah Pontianak. Penelitian ini menggunakan metode penelitian dan pengembangan atau dalam bahasa inggrisnya *Research and Development (R&D)* dengan model *Richey and Klein*. Subjek dalam penelitian ini yaitu: pengembangan terdiri dari 3 ahli media yaitu 1 dosen dan 2 pihak sekolah untuk mengukur kelayakan program dari sisi tampilan, desain dan fungsi program sedangkan subjek uji coba produk dalam penelitian ini adalah kelas VIII yang berjumlah 30 siswa di MTS Islamiyah Pontianak. Prosedur dalam penelitian ini adalah *planning* (perencanaan), *production/Produksi* dan *evaluation/Evaluasi*. Alat yang digunakan untuk mengumpulkan data dalam penelitian ini adalah wawancara, angket dan dokumentasi. Untuk menganalisis data peneliti menerapkan analisis kualitas aspek *functional completeness*, *functional appropriateness*, dan *functional suitability* dan analisis kualitas aspek *usability*. Berdasarkan hasil analisis peneliti menemukan bahwa aplikasi perpustakaan yang dikembangkan dengan model *Richey and Klein* sudah dibuat secara maksimal dengan mengedepankan fungsi dan informasi guna membantu pengguna dalam penggunaan aplikasi tersebut, tidak lupa dengan memberikan tampilan yang menarik agar pengguna dapat dengan mudah menggunakan aplikasi tersebut. Dalam pengembangan yang digunakan model *Richey and Klein* memiliki 3 tahap yang digunakan yaitu Perencanaan yang dimana tahap ini peneliti menetapkan produk yang ingin di kembangkan beserta pencarian informasi terkait produk yang akan dibuat setelah itu tahap ke 2 adalah produksi yaitu rancangan pembuatan yang akan digunakan untuk membuat aplikasi dan yang ke 3 adalah evaluasi yaitu menilai aplikasi yang telah dibuat dan memperbaiki kekurangan dari penilaian terhadap aplikasi yang dibuat. Aplikasi perpustakaan yang dikembangkan sangat layak untuk digunakan berdasarkan data yang telah didapat melalui validasi ahli media dengan perolehan skor rata-rata keseluruhan adalah 87% dengan kategori “sangat layak” dan siswa dengan perolehan skor rata-rata keseluruhan adalah 79% dengan kategori “layak” untuk digunakan.

**Kata Kunci:** Pengembangan, Sistem Informasi, Berbasis desktop, Perpustakaan.

# **DESKTOP-BASED LIBRARY INFORMATION SYSTEM DEVELOPMENT AT PRIVATE ISLAMIC MTS (YPI) PONTIANAK**

**Fani Wiranda<sup>1</sup>, Vindo Feladi<sup>2</sup>, Sri Koriaty<sup>3</sup>**

Program Studi Pendidikan Teknologi Informasi Fakultas Pendidikan MIPA dan  
Teknologi IKIP PGRI Pontianak Jalan Ampera No. 88 Pontianak 7816  
e-mail: [paniwiranda@gmail.com](mailto:paniwiranda@gmail.com)

## **ABSTRACT**

This study aims to determine the development, feasibility and user response after implementing a desktop-based library information system at MTS Islamiyah Pontianak. This study uses research and development methods or in English Research and Development (R&D) with the Richey and Klein model. The subjects in this study were: development consisted of 3 media experts namely 1 lecturer and 2 school officials to measure the feasibility of the program in terms of appearance, design and function of the program while the product trial subjects in this study were class VIII, totaling 30 students at MTS Islamiyah Pontianak. The procedures in this research are planning, production and evaluation. The tools used to collect data in this study were interviews, questionnaires and documentation. To analyze the data, the researcher applies an analysis of the quality aspects of functional completeness, functional appropriateness, and functional suitability and analysis of the quality aspects of usability. Based on the results of the analysis, the researchers found that the library application developed using the Richey and Klein model had been maximized by prioritizing functions and information to assist users in using the application, not forgetting to provide an attractive appearance so that users could easily use the application. In the development used the Richey and Klein model has 3 stages used, namely Planning where at this stage the researcher determines the product he wants to develop along with searching for information related to the product that will be made after that the second stage is production, namely the manufacturing design that will be used to make the application and the 3rd is evaluation, namely assessing the applications that have been made and correcting the deficiencies of the assessment of the applications that have been made. The developed library application is very feasible to use based on data that has been obtained through media expert validation with an overall average score of 87% in the "very feasible" category and students with an overall average score of 79% in the "decent" category to use.

**Keywords:** Development, Information Systems, Desktop-based, Libraries.