

BAB V

PENUTUP

A. Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan dalam penelitian ini yaitu dalam “Pengembangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web Pada SMA Karya Sekadau Kabupaten Sekadau” maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Penelitian ini menggunakan metode penelitian pengembangan Research And Development (R&D) dan rancangan penelitian/pengembangan pada penelitian ini menggunakan model pengembangan ADDIE

Tahapan pengembangan menggunakan aplikasi Sublime Text versi 0.3 dan Xampp versi 3.3.0. Hasil perancangan terdiri dari bagian pembuatan database, perancangan tampilan awal aplikasi, perancangan tampilan login siswa, perancangan tampilan login admin, perancangan tampilan dashboard, perancangan tampilan input data siswa, perancangan tampilan input data guru, perancangan tampilan input data buku, perancangan tampilan peminjaman, perancangan tampilan pengembalian. Dan pengguna pada sistem informasi perpustakaan adalah pustakawaan sebagai admin yang bisa melakukan proses input/output didalam sistem dan siswa bisa melihat history peminjaman/pengembalian buku.

2. Sistem informasi perpustakaan berbasis web berdasarkan ahli media diketahui bahwa pengembangan sistem informasi perpustakaan berbasis web pada SMA Karya Sekadau memperoleh hasil dengan persentase sebesar 85,83% termasuk dalam kriteria “Sangat Layak”, hasil uji coba skala kecil yang memiliki persentase sebesar 92% dan termasuk dalam kriteria “Sangat Layak”.
3. Respon pengguna terhadap sistem informasi perpustakaan berbasis web di SMA Karya Sekadau memiliki persentase sebesar 84% dan termasuk dalam kriteria “Sangat Baik”..

B. Saran

Saran dari penelitian pengembangan ini adalah:

1. Perlu dilakukan penelitian lebih lanjut mengenai keefektifan penggunaan aplikasi perpustakaan.
2. Pengembangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web dapat dikembangkan sebagai alternatif lain dari pendataan secara manual.

3. Pengembangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web dapat dimaksimalkan oleh sekolah terkait dalam pengembangan dan penggunaannya.