

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN BERBASIS WEB  
PADA SMA KARYA SEKADAU  
KABUPATEN SEKADAU**

Yessy Karista

231810085

Program Studi Pendidikan Teknologi Informasi IKIP PGRI Pontianak

jalan Ampera No.88 Pontianak 78116

E-mail : yessykarista@gmail.com

**ABSTRAK**

Sistem informasi perpustakaan merupakan perangkat lunak yang didesain khusus untuk mempermudah pendataan koleksi perpustakaan, data buku, data anggota atau peminjam, transaksi dan sirkulasi koleksi perpustakaan. Tujuan penelitian ini adalah mengetahui bagaimana merancang dan membangun sistem informasi perpustakaan, dan mengetahui kelayakan dan respon pengguna setelah diimplementasikan sistem informasi perpustakaan berbasis web di SMA Karya Sekadau, Kabupaten Sekadau. Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah penelitian dengan pengembangan (*Research and Development*). Model penelitian yang digunakan adalah ADDIE dengan bentuk penelitian adalah pembuatan media aplikasi. Jumlah subjek dalam penelitian ini yaitu 2 dosen ahli media pengembangan aplikasi dan 10 orang guru sebagai uji coba skala kecil serta 60 responden siswa sebagai pengguna. Teknik pengumpulan data yang digunakan adalah teknik komunikasi langsung, komunikasi tidak langsung dan dokumentasi. Teknik analisis data menggunakan analisis data statistic deskriptif. Hasil penelitian ini adalah aplikasi perpustakaan diuji cobakan dengan ahli media dan diuji cobakan pada skala kecil kemudia ke skala besar, hasil penilaian ahli media sebesar 76% dengan kategori "Sangat Layak", dan pada responden skala kecil sebanyak 10 orang, dengan hasil *presentase* sebesar 90% dengan kategori "Sangat Layak", kemudian dengan responden sebanyak 60 orang, dengan hasil *persentase* sebesar 87% dengan kategori "Sangat Baik". Pengembangan sistem informasi perpustakaan berbasis web ini menggunakan *software Sublime Text* versi 3.0 dan *Xampp* versi 3.0.3. Hasil perancangan terdiri dari pembuatan *database*, perancangan tampilan *splash*, tampilan awal aplikasi, *login*, *dashboard*, input data siswa, input data guru, data buku, peminjaman, pengembalian, dan laporan,.

**Kata Kunci:** *Pengembangan, Sistem Informasi Perpustakaan, Berbasis Web, Sublime Text.*