

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil uji coba dan pembahasan yang sudah dilakukan dan dipaparkan, secara umum dapat peneliti simpulkan bahwa Pengembangan *Macromedia Flash* berbasis Etnomatematika pada keraton Amantubillah Mempawah terhadap kemampuan pemecahan masalah dalam materi dimensi tiga kelas XII SMA Negeri 2 Mempawah Hilir, dengan menggunakan model rancangan penelitian 4D yang dibatasi menjadi tiga tahapan.

Adapun hasil dari rumusan sub-sub masalah yang sudah ditentukan sebagai berikut :

1. Tingkat kevalidan media pembelajaran *Macromedia Flash* berbasis Etnomatematika pada keraton Amantubillah Mempawah terhadap kemampuan pemecahan masalah dalam materi dimensi tiga kelas XII SMA Negeri 2 Mempawah Hilir sebesar 82,9% dengan kriteria sangat valid.
2. Tingkat kepraktisan media pembelajaran *Macromedia Flash* berbasis Etnomatematika pada keraton Amantubillah Mempawah terhadap kemampuan pemecahan masalah dalam materi dimensi tiga kelas XII SMA Negeri 2 Mempawah Hilir dari hasil respon guru dengan presentase 96,25% dengan kriteria sangat praktis, serta hasil rata-rata respond siswa 88,71% dengan kriteia sangat praktis.
3. Tingkat keefektifan media pembelajaran *Macromedia Flash* berbasis Etnomatematika pada keraton Amantubillah Mempawah terhadap kemampuan pemecahan masalah dalam materi dimensi tiga kelas XII SMA Negeri 2 Mempawah Hilir sebesar 80% dengan kriteria sangat efektif.

B. Saran

Adapun saran dari penelitian ini agar dapat menjadi pandangan bagi pembaca dan peneliti selanjutnya yaitu :

1. *Macromedia Flash* berbasis Etnomatematika pada Keraton Amantubillah Mempawah terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah yang dikembangkan juga perlu dikembangkan pada materi yang lain dan juga bisa menggunakan model, metode, dan pendekatan lainnya sesuai dengan yang dibutuhkan
2. *Macromedia Flash* berbasis Etnomatematika pada Keraton Amantubillah Mempawah terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah yang dikembangkan masih perlu dikembangkan lagi dengan ujicoba yang lebih lanjut yaitu tahap *disseminate* , agar kualitas media tersebut benar-benar teruji dalam hal pemanfaatannya.
3. Sebelum mengembangkan sebuah produk, carilah sebanyak-sabanyaknya referensi yang berkaitan dengan produk yang akan dikembangkan.