

ABSTRAK

Pengembangan media pembelajaran flipbook pada kelas X mata pelajaran Simulasi dan Komunikasi Digital di SMK Negeri 1 Nanga Pinoh

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui: (1) mengetahui perkembangan media flipbook pada mata pelajaran Simulasi dan Komunikasi Digital (2) mengetahui kelebihan media flipbook dalam pembelajaran Simulasi dan Komunikasi Digital (3) mengetahui respon siswa setelah menerapkan media flipbook di mata pelajaran Simulasi dan Komunikasi digital. Metode pembelajaran yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode penelitian dan pengembangan atau research and development (R&D). Teknik pengumpulan data menggunakan metode (1) dokumentasi (2) komunikasi langsung (wawancara) (3) komunikasi tidak langsung (kuesioner). Dari hasil penelitian ini diperoleh hasil ahli media diperoleh skor rata-rata 4,5 dan persentase total 90% dengan kategori “sangat layak”, berdasarkan ahli materi diperoleh skor rata-rata 4,7 dan persentase total sebesar 93% dengan kategori “sangat layak”. Sehingga layak, untuk hasil tes respon siswa diperoleh jumlah total 30 siswa dengan total klasifikasi media flipbook 4,5 dengan kategori sangat baik.

Kata kunci: Pengembangan, Flipbook, Simulasi dan Komunikasi Digital