

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **A. SIMPULAN**

Berdasarkan dari hasil pengembangan dan penelitian maka dapat disimpulkan bahwa:

1. Media pembelajaran berbasis Android dikembangkan menggunakan model pengembangan ADDIE menggunakan *App Inventor* sebagai aplikasi pembuat.
2. Berdasarkan hasil validasi oleh dua orang ahli media dan satu orang ahli materi bahwa media pembelajaran berbasis Android pada mata pelajaran Jaringan Komputer telah teruji kelayakannya oleh ahli media diperoleh rata-rata keseluruhan sebesar 93,45% dengan kategori “Sangat Layak”. Sedangkan hasil pengujian oleh ahli materi diperoleh rata-rata keseluruhan sebesar 89,77% dengan kategori “Sangat Layak”.
3. Berdasarkan hasil respon siswa skala besar terhadap media pembelajaran berbasis android didapatkan skor akhir 83,16 yang termasuk dalam kategori “Sangat Baik” sedangkan hasil respon siswa skala kecil terhadap media pembelajaran berbasis android didapatkan skor akhir 89,57 yang termasuk dalam kategori “Sangat Baik”.

#### **B. SARAN**

Adapun saran dari hasil penelitian sebagai berikut:

1. Diharapkan siswa mempersiapkan perangkat terlebih dahulu untuk menjalankan media seperti *smartphone* berbasis Android.
2. Diharapkan aplikasi ini digunakan sebagai media bantu dalam media pembelajaran yang ada dalam aplikasi.
3. Bagi peneliti selanjutnya dapat memperbaiki kendala dalam penelitian ini dan dapat dikembangkan lebih baik.
4. Diharapkan sekolah dapat memanfaatkan media pembelajaran. Jaringan Komputer sebagai media pembelajaran yang digunakan saat didalam ataupun diluar jam sekolah.