

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan pernyataan penelitian dan pengembangan multimedia pembelajaran berbasis *mobile apps* materi listrik statis dikembangkan menggunakan aplikasi *Mit App Inventor* maka disimpulkan:

- 1) Pengembangan multimedia pembelajaran berbasis *mobile apps* materi listrik statis siswa kelas IX SMPN 16 Pontianak dengan model pengembangan ADDIE (*Analysis, Design, Development, Implementation, dan Evaluation*). Produk yang berhasil dikembangkan dalam pengembangan ini adalah aplikasi yang mendukung pembelajaran di kelas maupun pembelajaran dirumah, dengan memanfaatkan *smartphone* berbasis Android. Dalam aplikasi ini terdapat fitur yang telah disesuaikan dengan kebutuhan yaitu fitur Standat Kopetensi/Kopetensi Dasar, Materi, Video, Quiz, Profil, petunjuk.
- 2) Multimedia pembelajaran berbasis *mobile apps* materi listrik statis yaitu telah teruji kelayakannya oleh ahli media diperoleh rata-rata keseluruhan adalah sebesar 87,29% dengan kategori “Sangat Layak”. Sedangkan hasil pengujian multimedia pembelajaran berbasis *mobile apps* materi listrik statis oleh ahli materi teruji kelayakannya dengan memperoleh rata-rata keseluruhan adalah sebesar 89,58%, dengan kategori “Sangat Layak”.
- 3) Adapun hasil respon oleh siswa terhadap multimedia pembelajaran berbasis *mobile apps* yaitu diperoleh nilai rata-rata keseluruhan adalah sebesar 83,53% dengan kategori “Sangat Layak”.

B. Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan, peneliti memberikan beberapa saran agar kedepannya bisa dilakukan untuk penelitian lanjutan:

1. Multimedia pembelajaran ini lebih ditingkatkan lagi pengembangannya harapan kedepannya aplikasi ini dapat lebih baik. Dengan sistem database supaya materi dan latihan soal lebih dinamis
2. Pengembangan multimedia pembelajaran lebih menyediakan sarana intraksi antar pengguna.
3. Diharapkan multimedia pembelajaran ini sekolah dapat memanfaatkan sebagai media pembelajaran serta sebagai media penunjang kegiatan siswa mengulang kembali pembelajaran di rumah.
4. Bagi peneliti untuk selanjutnya diharapkan dapat memperbaiki kendala dalam penelitian ini sehingga dapat mengembangkan media ini lebih baik lagi kedepannya.
5. Bagi pengembang selanjutnya yang mengembangkan aplikasi dengan menggunakan *Mit Appa Inventor* ini sendiri masih memiliki kelemahan yang dapat dijadikan acuan, adapun kelemahan yang dimaksud adalah:
 - a. Aplikasi yang dihasilkan hanya dapat diinstal di sistem operasi android.
 - b. Untuk mengakses web App Inventor harus menggunakan jaringan jadi dalam pembuatannya harus terhubung ke jaringan tidak bisa secara offline.
 - c. Produk atau hasil dari aplikasi ini masih bersifat online untuk mengakses.