

DAFTAR PUSTAKA

- Abidin, Jefri Marzal, dan Rohati. "Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Interaktif Berbasis Android untuk Menumbuhkan Motivasi belajar Anak Disleksia pada Materi Eksponensial di Kota Jambi." *Edumatica* 04 (02) : 66-76
- Ahmad, Shakeel., Zunaira Batool, dan Muhammad Z. Asghar. "Android-based Basic Math Skill Builder". *International Journal of Computer Science and Information Security (IJCSIS)* 14(8): 35-46. American Association for the Advancement of Science. 1990. "Chapter 2 : The Nature of Mathematics". American Association for the Advancement of Science. Diakses pada 12 Oktober 2017
- Astra, I Made, dkk. 2015 " Development of an Android Application in the Form of a Simulation lab as Learning Media for Senior High School Students". *Eurasia Journal of Mathematics, Science & Technology Education* 11(5): 1081-1088
- Bitter dan Corral. 2015. " Analysis of Learning Outcomes from Mobile Mathematics Applications". *International Journal for Innovation Education and Research* 3(3) : 177-190
- Bringula, Rex P., dkk. "Learner-Interface Interactions with Mobile-Assisted Learning in Mathematics: Effect on and Relationship with Mathematics Performance." *International Journal of Mobile and Blended Learning* 9(1): 34-48.
- Crompton, Helen. dan Diane Burke. 2015. "Research Trends in The Use of Mobile Learning in Mathematics." *International Journal of Mobile and Blended Learning* 7(4) : 1-15
- Desmira dan Rizal Fauzi. 2015. "Perancangan Aplikasi Pembelajaran Rumus Matematika Matriks dan Trigonometri Berbasis Android." *Jurnal PROTEKINFO* 2 : 20-24
- Dwiputra, Romy. dan Ardi Pujiyanta . "Media Pembelajaran Matrik Transformasi Berbasis Multimedia." *Jurnal Sarjana Teknik Informatika* 2(1) : 937-946
- Daramawan, Deni. 2016. *Mobile Learning : Sebuah Aplikasi Teknologi Pembelajaran*. Jakarta : RajaGrafindo Persada.
- Drigas dan Pappas. 2015. "A Review of Mobile Learning Applications for Mathematics". *NCSR DEMOKRITOS, Institute of Informatics and Telecommunications, Net Media Lab, Athens, Greece* 9(3) : 18-23

- Georgiev, Tsvetozar, dkk. 2004. "M-Learning – a New Stage of E-Learning." disampaikan dalam International Conference on Computer Systems and Technologies. Diakses pada 28 September 2017
- Ismawati, Esti. 2012. Telaah Kurikulum dan Pengembangan Bahan Ajar. Yogyakarta : Penerbit Ombak
- Juansyah, Andi. 2015. "Pembangunan Aplikasi Child Tracker Berbasis Assisted-Global Positioning System (A-GPS) Dengan Platform Android." Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA) (1) : 1-8
- Hartanto, Agus. 2013. "Pembelajaran Matematika Materi Bangun Ruang Balok Dengan Aplikasi Multimedia Interaktif di SD Negeri teguhan Sragen." Seminar Riset Unggulan Nasional Informatika dan Komputer FTI UNSA 2(1):85-89
- Mutmainah, Daningsih, E., & Marlina, R. 2014. "Buku Saku Keanekaragaman Hayati Hasil Investasi Tumbuhan Berpotensi Tanaman Hias Di Gunung Sari Singkawang."
- Tani Cyber. 2021 Maret 15. "Mengenal Sistem Operasi Komputer" [Video Youtube] diperoleh dari <https://www.youtube.com/watch?v=yxtvwVUuIqk>
- Tani Cyber. 2021 Maret 21. "Konsep Dasar Sistem Operasi" [Video Youtube] diperoleh dari <https://youtube.be/msWJdJw-3Ro>
- Tani Cyber. 2021 April 21. "Struktur Sistem Operasi" [Video Youtube] diperoleh dari <https://youtube.be/4cgTH8O1HFE>