

## DAFTAR PUSTAKA

- Ach Fauzi. (Vol. II. No. 1 June 2019). *Pengaruh Game online Pubg (Player Unknown's Battle Ground) Terhadap Prestasi Belajar Peserta Didik.*
- Arif Sutikno, Yudhistiro P. W. (Vol 4, Number 1, Januari 2020). *Pengaruh Game online Pubg Terhadap Indeks Prestasi Mahasiswa Pti Fkip Unisri.*
- Drajat Edy Kurniawan. (Vol. 3 No. 1 Januari-Juni 2017). *Pengaruh Intensitas Bermain Game online Terhadap Perilaku Prokrastinasi Akademik Pada Mahasiswa Bimbingan Dan Konseling Universitas Pgri Yogyakarta.*
- Devita Rani, Effiati Juliana Hasibuan, Rehia K. Isabela Barus. (Vol 7, No 1, Tahun 2018, Hal 6-12). *Dampak Game online Mobile Legends: Bang Bang terhadap Mahasiswa.*
- Emria Fitri, Lira Erwinda, Ifdil Ifdil (No 3, November 2018, Hal 211-219). *Konsep Adiksi Game online dan Dampaknya terhadap Masalah Mental Emosional Remaja Serta Peran Bimbingan Dan Konseling.*
- Eryzal Novrialdy( Vol 27, No. 2, 2019, Hal 148 – 158). *Kecanduan Game online pada Remaja: Dampak dan Pencegahannya.*
- Hazran Milatillah (Vol. 3, No. 1, January 2019). *Rasional Emotiv Behavior Therapy (REB) untuk Mereduksi Kecanduan Game online Pada Peserta Didik SMP.*
- Hamid Darmadi. (2013). *Metode Penelitian Pendidikan dan Sosial.* Bandung:A1fabeta, CV.
- Irpan Ali Rahman, Dini Ariani, Nurul Ulfah. (Vol.5 No.2 July – Desember 2022). *Tingkat Kecanduan Game online Pada Remaja.*
- Jubaidah Hasibuan. Aisyah Anggreni, (Vol. 3 No. 1, Juni 2022. Hal: 20 -28). *Fenomena Kecanduan Game online Pada Remaja di Desa Deli Tua Kecamatan Namorambe.*
- Kevin Rahman Maulana, Amalia Rahmandani. ( Vol 8, No 3, halaman 153-157 ). *Hubungan Antara Kecanduan Game online Dengankecemasan Akademik Pada Mahasiswa Pemain Game online Di Game Center Kecamatan Banyumanik, Kota Semarang.*

- Maurice Andrew Suplig. (Vol. 15, No. 2, Oktober 2017). *Pengaruh Kecanduan Game online Siswa SMA Kelas X Terhadap Kecerdasan Sosial Sekolah Kristen Swasta Di Makassar.*
- Marsanda Claudia Paremeswara<sup>1</sup>, Triana Lestari. (Volume 5 Nomor 1 Tahun 2021, Halaman 1473-1481). *Pengaruh Game online Terhadap Perkembangan Emosional Sosial Anak Sekolah Dasar.*
- Nada Kurnada, Rossi Iskandar (Vol 5, No 6, 2021 Hal 5660 – 5670). *Analisis Tingkat Kecanduan Bermain Game online terhadap Siswa Sekolah Dasar.*
- Nela Sari Yolanda, Yessy Marzona (Vol 1, No 1, November 2020). *Validitas Angket Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Kecanduan Game online Pada Siswa SMA Swasta Se-Kota Padang.*
- Nisrinafatin. (Vol 1, No 1, Tahun 2020). *Pengaruh Game online Terhadap Motivasi Belajar Siswa.*
- Rahyuni, Muhammad Yunus, Sundari Hamid. ( Vol 1, No 2, Tahun 2021). *Pengaruh Game online Terhadap Motivasi Belajar dan Prestasi Belajar Siswa SD Kecamatan Pammana Kabupaten Wajo.*
- Siti Maisyaroh, Taslim, Afriansyah (Vol 1.No.1 2020 Hal 251-257). *Analisis Pengaruh Kecanduan Game online Terhadap Perilaku Siswa SMPN Pekanbaru.*
- Sri Wahyuni, (Vol 4, No 1, Tahun 2017, Hal 28 – 40). *Peran Guru Dalam Mengatasi Kecanduan Game online.*
- Sri Lutfiwat, (Volume 1, No. 1, Desember 2018). *Memahami Kecanduan Game online Melalui Pendekatan Neurobiologi.*
- Sugiyono.(2016). *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D).* Bandung: Alfabeta, CV.
- Sugiyono.(2011). *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D).* Bandung: Alfabeta, CV.
- Sugiyono, (2017). *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kualitatif dan R&D).* Bandung: Alfabeta, CV.

Sukron Habibi H, Zaka H.R. ( Vol 5, No 3, Tahun 2021 Halaman 1304 – 1311).

*Dampak Game online Free Fire terhadap Hasil Belajar Siswa Sekolah Dasar.*

Yohanes R.D.S, Jusuf T. P. (Vol. IV, No. 1, Januari-Juni 2017 Halaman: 027-044). *Hubungan Kecanduan Game online Terhadap Penyesuaian Sosial Pada Remaja.*