

DAFTAR PUSTAKA

- Astuti, Winda. *Peembangan Media Pembelajaran Flipbook Tik Kelas X SMAS Mujahidin Pontianak*. Diss. IKIP PGRI Pontianak, 2020.
- Branch, R. M . (2009). *Instructional Design: The ADDIE Aproach* London: Springer
- Firdaus Aziz, Dkk. (2014). “*Analisis Kelayakan Isi Buku Teks Bahasa Indonesia*”. FKIP Universitas Lampung.
- Hamalik, Oemar. (2001). *Proses Belajar Mengajar*. Jakarta:Bumi Aksara.
- Hamid Abi Mustofa. dkk (2020) *Media Pembelajaran*. Penerbit Yayasan Kita menulis.
- Hidayatullah, Muhammad Syarif.”*Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Flipbook Maker Pada Mata Pelajaran Elektronika Dasar Di SMKN 1 Sampang*”. Skripsi. Surabaya: Fakultas Teknik Universitas Negeri Surabaya, 2016.
- Imade Tageh, Dkk. 2014. *Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Irsyad, Hanif. 2012. *Panduan Cepat Pemrograman Android*. Jakarta:IKAPI.
- Janner, Simarmata. (2007). *Perancangan Basis Data*. Andi. Yogyakarta.
- Khairul, Khairul, Darlius Darlius, and Imam Syofii. "Pengembangan Media Pembelajaran Flip Book Pada Mata Kuliah Teknologi Sepeda Motor di Pendidikan Teknik Mesin FKIP Universitas Sriwijaya." *Jurnal Pendidikan Teknik Mesin* 6.1 (2019): 52-67.
- Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Ilmu Pengetahuan Alam SMP/MTs Kelas VIII. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan. Diunduh 30 Mei 2022. <https://serupa.id/zat-aditif-dan-zat-adiktif>. (2017)
- Qhurbani, Cita. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Flipbook Maker Pada Mata Pelajaran Tekstil Kelas X Smk Negeri 1 Beringin*. Diss. UNIMED, 20.
- Rahmawati Desi Dkk (2017). ”*Pengembangan Media Pembelajaran Flipbook Pada Materi Gerak Benda Di SMP*”. *Jurnal Pembelajaran Fisika*, 327
- Nana. 2020. *Pengembangan Bahan Ajar*, Jawa Tengah:Lakeisa.

- Riyana, Susilana (2008) "*Media pembelajaran hakikat, pengembangan, pemanfaatan dan penilaian*". Indonesia: Jurusan Kurikulum dan Teknologi Pendidikan.
- Rusman Dkk. (2015) *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Jakarta:Rajawali.
- Sadiman, Arief S., Wina Sanjaya, and Kencana Prenada. "A. Media Pembelajaran 1. Pengertian Media Pembelajaran.(2020)".
- Sanjaya, Wina. (2008). *Perencanaan dan desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta:Kencana Prenada Media Group.
- Sugiyono, 2016. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta
- Tanjung Tri Fernando. 2017. "*Perbandingan Efektivitas Penggunaan Media Trainer dan Perangkat Lunak*". Universitas Pendidikan Indonesia.
- Yulinar. (2019). "*Pengembangan Media Pembelajaran Flipbook Kvisoft Berbasis Android Kelas VII SMPN 16 Pontianak*". Skripsi. Makassar: Pendidikan Fisika Universitas Islam Negeri Alauddin Makassar
- Yuniansyah. 2020. *Algoritma dan Pemrograman, menggunakan bahasa pemrograman java (teori dan aplikasi)*. Bogor: Penerbit Lindan Bestari.
- Zubaidah, Siti. Dkk (2017) *Ilmu Pengetahuan Alam*. Jakarta. Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan.