PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS *ANDROID* PADA MATA PELAJARAN PENGENDALI SISTEM ROBOTIK PRAKTIK PEMBUATAN MOBIL *BLUETOOTH* PADA SISWA KELAS XII SMK NEGERI 4 PONTIANAK

Program Studi Pendidikan Teknologi Informasi, Fakultas MIPATEK,
IKIP - PGRI . Jl.Ampera Kota Baru, Kota Pontianak 78116
E-mail: agato3012@gmail.com

Abstrak

Tujuan penelitian ini adalah mengembangkan media pembelajaran berbasis aplikasi *Android* dalam pembelajaran Pengendali Sistem Robotik. Dari rencana peneliti yang ingin mengembangkan Robot Mobil tersebut kemudian hasil wawancara dengan guru mata pelajaran dan disetujui untuk mengembangkan media pembelajaran Pengendali Sistem Robotik berbasis aplikasi *Android* tersebut. Maka dari itu peneliti ingin mengembangkan media pembelajaran berbasis *Android* dalam pembuatan Robot Mobil sensor *Bluetooth*. Metode penelitian yang digunakan yaitu metode penelitian dan pengembangan (R&D) dengan moder ADDIE yang terdiri dari lima tahap yaitu, analisis, desain, development, implementation, dan evaluation. Berdasarkan hasil dua validasi ahli media menunjukan bahwa kelayakannya dan diperoleh rata-rata keseluruhan dari ahli media sebesar 84% di kategorikan "Sangat Layak" dan dari satu ahli materi 84% dikategorikan "Sangat Layak" . Berdasarkan hasil uji coba menunjukan bahwa di dapatkan persentase berjumlah 85% dikategorikan "Sangat Layak".

Kata kunci: Media Pembelajaran, Sistem Robotik, Mobil *Bluetooth*

RINGKASAN SKRIPSI

Penelitian ini berjudul "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *Android* Pada Mata Pelajaran Pengendali Sistem Robotik Praktik Pembuatan Mobil *Bluetooth* Pada Siswa Kelas XII SMK Negeri 4 Pontianak". Pembelajaran Pengendali Sistem Robotik pada SMK Negeri 4 Pontianak masih kurang dalam dukungan sarana dan prasarana, selain itu materi pengendali sistem robotik sulit dipahami siswa. Melalui media pembelajaran berbasis *Android*, diharapkan dapat meningkatkan hassil belajar dan aktivitas siswa pada pelajaran Pengendali Sistem Robotik khususnya pada SMK Negeri 4 Pontianak.

Rumusan masalah dalam penelitian ini yaitu: (1) bagaimana pengembangan media pembelajaran berbasis *Android* pada mata pelajaran pengendali sistem Robotik praktik pembuatan Robot Mobil *Bluetooth*?, (2) Bagaimana kelayakan media pembelajaran berbasis *Android* pada mata pelajaran pengendali sisem Robotik pembuatan Robot Mobil *Bluetooth*?. (3) Bagaimana respon siswa di SMK Negeri 4 Pontianak?. Adapun tujuan dalam penelitian ini unutk menjawab rumusan masalah dalam penelitian ini.

Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini mengacu pada Model R&D dengan model ADDIE yang terdiri dari lima tahapan yaitu Analysis (Analisis), Design (Perancangan), Development (Pengembangan), Implementation (Implementasi) dan Evaluation (Evaluasi).

Berdasarkan hasil validasi ahli media menunjukan bahwa media pembelajaran telah teruji kelayakannya dan diperoleh rata-rata keseluruhan dari ahli media sebesar 84% di kategorikan "Sangat Layak" dan dari ahli materi 84% dikategorikan "Sangat Layak" . Berdasarkan hasil uji coba menunjukan bahwa di dapatkan persentase berjumlah 85% dikategorikan "Sangat Layak".

Saran-saran antara lain (1) Perlu dilakukan penelitian lebih lanjut mengenai penilaian kelayakan oleh siswa dan dampak penggunaan media pembelajaran terhadap prestasi belajar siswa di SMK Negeri 4 Pontianak maupun sekolah yang lain. (2) Media pembelajaran lebih dikembangkan dengan sistem database supaya materi dan latihan soal lebih dinamis.