

DAFTAR PUSTAKA

- Amka. (2018). *Media Pembelajaran Inklusi*. Banjarmasin: Nizamia Learning Center.
- Andari, A. D. (2019). Pengembangan Modul Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Bahasa Jawa Materi Basa Rinengga Untuk Siswa Kelas VIII Di Sekolah Menengah Pertama. *Jurnal Unesa*, 4(20), 33-42.
- Angriani, A.d., Kusumayanti,A., & Nur, . (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Mathsc Berbasis Android Menggunakan App Inventor 2 Pada Materi Barisan Dan Deret Aritmatika. *Jurnal Pendidikan Matematika, Volume.4 No.(2)*. 926-938
- Anwari, A. M., Kholik, N., Mainuddin, M. P. I., Umami, R., Putri, R., & Rahayu, R. (2021). *Strategi Pembelajaran: orientasi standar proses pendidikan*. EDU PUBLISHER.
- Cerdika. (2020). *Hukum Newton. Fisika* Retrieved from <https://cerdika.com/hukum-newton/> di akses tanggal 18 april 2022
- Fajrini, D. R. I. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Mata Kuliah Mikrobiologi Pangan. Prodi Pendidikan Teknologi Agroindustri, Fakultas Pendidikan Teknologi Dan Kejuruan, Universitas Pendidikan Indonesia (Skripsi).
- Firly, N. (2019). *Android Application Development For Rookies With Database*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Hakky, M. K., Wirasmita, R. H., & Uska, M. Z. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Untuk Siswa Kelas X Pada Mata Pelajaran Sistem Operasi. *EDUMATIC: Jurnal Pendidikan Informatika*, 2(1), 24-33.

- Hamid, M.A., Ramadhani, R., Juliana, M., Safitri, M., Munsarif, M., Jamaludin, & Simarmata, J. (2020). *Media Pembelajaran*. Medan : Yayasan Kita Menulis
- Hanief, S., Jepriana, I. W., & Kom, S. (2020). *Konsep Algoritma dan aplikasinya dalam pemrograman C++*. Yogyakarta: Andi.
- Hasan, M., Milawati, M., , Darodjat D, Harahap T. K.,Tahrim. T.,Anwari A. M.,, Rahmat. A.,Masdiana. M., & Indra . (2021). *Media Pembelajaran*. Makassar: Tahta Media Group.
- Hasan, M., Bahri, S. A., Badawi, Arifudin, O., Darmawan, I, P, A., Fitriani, Arfah, Rambe, P., Nugroho, A., Puspitasari, I., & Lestarinigrum, A. (2022). *Pengantar Pendidikan Indonesia*. Purwokerto: Tahta Media Group.
- Huda, I. A. (2020). Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi (TIK) terhadap kualitas pembelajaran di sekolah dasar. *Jurnal Pendidikan Dan Konseling (JPDK)*, 2(1), 121-125.
- Indrawan. S., Eko. S. (2020). *Pemrograman Dasar Pascal Untuk Penyelesaian Sains Sederhana*. Jawa Tengah: Penerbit Lakeisha.
- Iqbal, M., Yusrizal, Y., & Subianto, M. (2016). Perancangan Media Pembelajaran Aplikasi Fisika pada Pokok Bahasan Fluida Statis Untuk Siswa Sma Berbasis Android. *Jurnal Pendidikan Sains Indonesia*, 4(2), 20-24.
- Ivers, K. S., & Barron, A. E. (2010). *Multimedia Projects in Education: Designing, Producing, and Assessing* (4th ed.). California: Libraries Unlimited
- Januarifin, D., Parno, P., & Hidayat, A. (2018). Kesalahan siswa SMA dalam memecahkan masalah pada materi Hukum Newton. *Momentum: Physics Education Journal*.

- Kusniayati, H., & Sitanggang, N, S, P. (2016). Aplikasi Edukasi Budaya Toba Samosir Berbasis Android. *Jurnal teknik informatika, Volume.9 No.(1)*.
- Kustandi & Darmawan. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Lestari, R. P., Ashari, A., & Nurhidayati, N. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis App Inventor Untuk Meningkatkan Kemampuan Literasi Sains Peserta Didik SMA. *Jurnal Inovasi Pendidikan Sains (JIPS)*, 2(1), 18-24.
- Majid, E. (2020). Pengembangan E-Modul Android Berbasis Metakognisi Sebagai Media Pembelajaran Biologi Peserta Didik Kelas XII Di Tingkat SMA/MA. UIN Raden Intan Lampung (Skripsi).
- Mardawani. (2020). *Praktis Penelitian Kualitatif*. Yogyakarta: Budi Utama
- Menteri Pendidikan. (2018). *Peraturan Menteri Pendidikan Nasional Nomor 16 Tahun 2007 tentang standar kualifikasi akademik dan kompetensi guru*. Retrieved from <http://disdik.bandungkab.go.id/site/readmore/13?render=product>.
- Mulyani, Elisabeth Wiwik Sri. (2018). Dampak Pemanfaatan Aplikasi Android dalam Pembelajaran Bangun Ruang. *Jurnal Teknologi Pendidikan, Volume.6, No.(2)*, 122-136.
- Najuah, N., Lukitoyo, P. S., & Wirianti, W. (2020). *Modul Elektronik: Prosedur Penyusunan dan Aplikasinya*. Medan: Yayasan Kita Menulis.
- Nana. (2020). *Pengembangan Bahan Ajar*. Jawa Tengah: Lakeisha.
- Nurfadhillah, S. (2021). *Media Pembelajaran Pengertian Media Pembelajaran, Landasan, Fungsi, Manfaat, Jenis-Jenis Media Pembelajaran, dan Cara Penggunaan Kedudukan Media Pembelajaran*. CV Jejak.

- Purba, R. A., Rofiki, I., Purba, S., Purba, P. B., Bachtiar, E., Iskandar, A., ... & Purba, B. (2020). *Pengantar Media Pembelajaran*. Medan: Yayasan Kita Menulis.
- Rahdiyanta, D. (2016). Teknik penyusunan modul. *Artikel.(Online) <http://staff.uny.ac.id/sites/default/files/penelitian/dr-dwi-rahdiyanta-mpd/20-teknik-penyusunan-modul.pdf>*. diakses, 12/04/22.
- Rahmat, P. S. (2018). *Psikologi Pendidikan*. Jakarta Timur: Bumi Aksara.
- Ramadhani, R. (2020). *Belajar dan Pembelajaran*. Medan : Kita Menulis
- RISMA, R. (2019). *Pengembangan Android Mobile Learning Menggunakan Mit App Inventor Sebagai Media Pembelajaran Matematika Pada Materi Dasar-Dasar Logika* (Doctoral dissertation, UIN Raden Intan Lampung) Skripsi.
- Riyadi, Agus. (2019). *Gaya dan Gerak*. Makassar: Alprint.
- Saputra, W. A. (2020). *Pemrograman Berbasis Objek*. Banjarmasin: Deepublish.
- Setiawan, W. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android dengan App Inventor pada Materi Perangkat Lunak Pengolah Kata. *JUWARA: Jurnal Wawasan dan Aksara*, 1(1), 37-46.
- Shiha, S. N & Prabowo. (2014). Pengembangan Alat Peraga Percepatan Benda Untuk Menunjang Pembelajaran Fisika Pada Materi Hukum Newton Tentang Gerak, *Jurnal Inovasi Pendidikan Fisika, Volume,3 No.(2)* 180-184.
- Sudar, dkk. (2016). *Fisika untuk SMA/MA Kelas X*. Jakarta Timur: Erlangga.
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Kombinasi (Mix Method)*. Bandung: Alfabeta.
- Sukardjo. (2008). *Hand Out Materi Evaluasi Pembelajaran*. Yogyakarta: Jurusan Teknologi Pembelajaran, Program Pascasarjana Universitas Negeri Yogyakarta.
- Sumiharsono, R & Hasanah H. (2017) *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Pustaka Abadi.
- Suriyani, dkk. (2021). *Monograf Pengembangan Pembelajaran Online*. Bandung: Widina Bhakti Persada Bandung.
- Tafonao, T. (2018). Peranan media pembelajaran dalam meningkatkan minat belajar mahasiswa. *Jurnal Komunikasi Pendidikan*, 2(2), 103-114.
- Wahyudi, A. T. (2021). *Pemrograman Komputer Menggunakan Flowgorithm Dan App Inventor*. Surakarta: USB Press
- Yaumi, M. (2021). *Media Dan Teknologi Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Yuniansyah. (2020). *Algoritma dan Pemrograman Menggunakan Bahasa Pemrograman Jawa (teori dan aplikasinya)*. Bogor: Lindan Bestari.
- Yusrizal & Rahmati. (2021). *Fisikawan & Ilmu Fisika*. Banda Aceh: Syiah Kuala University Press.
- Zebua, A. E. P. (2020). *Sistem Pakar Menentukan Kerusakan Sistem Operasi Android Menggunakan Certainly Factor Pada Yang Ponsel*. STIMIK Royal Kisaran (skripsi)